



LEGILE CRICKETULUI

(editia 2000 – a 4-a editie - 2010)

**Traducerea versiunii in engleza a
Legilor cricketului guvernate de Marylebone Cricket Club
a fost facuta de Consiliul Roman de Cricket
(Cricket Romania)**

PREFATA

Jocul de cricket este guvernat de peste 250 de ani de o serie de Coduri de Legi. Aceste Legi au suferit adaugiri si modificari recomandate de autoritatile de reglementare din acea vreme. Inca de la crearea sa in 1787, Marylebone Cricket Club (MCC) a fost recunoscut drept unica autoritate competenta pentru elaborarea Codului de Legi si a tuturor amendamentelor sale ulterioare. Clubul detine de asemenea si drepturile de autor mondiale.

Legile de baza ale cricketului au trecut cu succes testul celor peste 250 de ani in care jocul a fost practicat. Se crede ca motivul real in acest sens a fost faptul ca jucatorii de cricket au fost pregatiti in mod traditional sa joace in Spiritul Jocului, precum si in conformitate cu Legile.

In 2000, MCC a revizuit si a rescris legile pentru noul mileniu. In acest Cod, inovatia majora a fost introducerea ca Preambul al Legilor – Spiritul jocului de Cricket. Daca in trecut s-a presupus ca Spiritul implicit al Jocului este inteles si acceptat de catre toti cei implicati, MCC a considerat de cuviinta sa transpuna in cuvinte o serie de indicatii clare, care sa contribuie la mentinerea caracterului unic si a placerii jocului. Celelalte scopuri au fost eliminarea notelor, incorporarea tuturor punctelor in legi si eliminarea, pe cat posibil, a tuturor ambiguitatilor, astfel incat capitania, jucatorii si arbitrii sa se poata bucura de acest joc, indiferent de nivelul la care este jucat. MCC a purtat discutii extinse cu toate tarile membre ale Consiliului International de Cricket, organismul ce guverneaza acest joc. De asemenea, au avut loc consultari stranse cu Asociatia Arbitrilor si Scorerilor de Cricket. Clubul a adus arbitri si jucatori din intreaga lume.

Aceasta ultima versiune, Legile Cricketului (Codul din 2000, Editia 4 – 2010) include mai multe amendamente necesare, derivate din experienta si aplicarea practica a codului in intreaga lume din octombrie 2000.

Date importante din istoria Legilor de cricket sunt:

- 1700 Cricket-ul a fost recunoscut incepand cu aceasta data.
- 1744 Primul cod cunoscut a fost creat de cativa "Nobili si Gentilomi" care au folosit terenul Artillery Ground din Londra.
- 1755 Legile au fost revizuite de "Mai multe Cluburi de Cricket, in special Clubul Star & Garter din Pall Mall".
- 1774 O noua revizuire a fost facuta de "un Comitet de Nobili si Gentilomi din Kent, Hampshire, Surrey, Sussex, Middlesex si Londra, de la Star & Garter".
- 1786 O revizie ulterioara a fost realizata de un grup similar de Nobili si Gentilomi din Kent, Hampshire, Surrey, Sussex, Middlesex si Londra.
- 1788 Primul Cod de Legi al MCC a fost adoptat pe 30 mai.
- 1835 Pe 19 mai, Comitetul MCC a aprobat un nou Cod de Legi.
- 1884 Dupa consultarea cluburilor de cricket din intreaga lume, modificarile importante au fost incorporate intr-o noua versiune aprobata pe 21 aprilie in cadrul unei Adunari Generale Speciale a MCC.
- 1947 Pe 7 mai, un nou Cod de Legi a fost aprobat in cadrul unei Adunari Generale Speciale a MCC. Principalele modificari au vizat clarificarea si aranjarea optima a Legilor si interpretarii acestora. Acest lucru nu a exclus insa anumite modificari categorice ce au fost concepute pentru a oferi o libertate mai mare a jocului, asa cum impuneau conditiile foarte diferite in care se juca cricket-ul la acea vreme.
- 1979 Dupa cinci editii ale Codului din 1947, o alta revizie a fost inceputa in 1974, cu scopul de a elimina anumite anomalii, a consolida anumite Amendamente si Note si a obtine o mai mare claritate si simplitate. Noul Cod de Legi a fost aprobat pe 21 noiembrie, in cadrul unei Adunari Generale Speciale a MCC.

- 1992 A fost creata o a 2a editie a Codului din 1980, care incorporeaza toate amendamentele aprobate in ultimii 12 ani.
- 2000 Pe 3 mai 2000, a fost aprobat un nou Cod de legi, care include un preambul de definire a Spiritului jocului de cricket.

In fiecare an, MCC primeste numeroase intrebari despre Legi, care se aplica atat jocului de cricket masculin, cat si celui feminin. MCC, in calitate de Responsabil al Legilor care pot fi modificate doar prin votul a doua treimi din membrii sai, in cadrul unei intalniri generale speciale a Clubului, este pregatit intotdeauna sa raspunda la intrebari si sa ofere interpretari ale anumitor conditii, pentru a facilita intelegerea acestora.

- (a) In cazul cricketului de liga sau competitional, intrebarea trebuie sa fie adresata de comitetul responsabil de organizarea ligii sau competitiei. In alte cazuri, intrebarile trebuie sa fie initiale de membrul unui club, de o asociatie a arbitrilor, in numele comitetului sau, sau de responsabilul pentru predarea cricketului in cadrul unei scoli.
- (b) Incidentul pentru care se cere o rezolutie nu trebuie sa fie inventat pentru a fi disputat, ci trebuie sa fi survenit in mod real in timpul unui joc.
- (c) Intrebarea nu trebuie sa aiba nicio legatura cu vreun pariu.

Lord's Cricket Ground

K Bradshaw

Londra NW8 8QN

Secretar & Director executiv al MCC

8 mai 2008

CUPRINS

Preambul – Spiritul jocului		Legea 18 – Inscrierea de	
de cricket	6	puncte	39
Legea 1 – Jucatorii	8	Legea 19 – Boundaries	44
Legea 2 – Rezervele si		Legea 20 – Lost bal	47
alergatorii; Batsmen		Legea 21 – Rezultatul	48
sau fielder paraseste		Legea 22 – Overul	52
terenul; Batsmenul se		Legea 23 – Dead ball	53
retrage; Batsmenul		Legea 24 – No ball	56
incepe jocul	9	Legea 25 – Wide	60
Legea 3 – Arbitrii	13	Legea 26 – Bye si Leg bye	61
Legea 4 – Scorerii	18	Legea 27 – Appeals	63
Legea 5 – Mingea	19	Legea 28 – Wicketul este	
Legea 6 – Bata	20	doborat	64
Legea 7 – Pitch-ul	20	Legea 29 – Batsmanul care	
Legea 8 – Wickets	21	iese de pe	
Legea 9 – Liniile de demarcare		terenul sau	66
bowling, popping		Legea 30 – Bowled	67
si return	23	Legea 31 – Timed out	67
Legea 10 – Pregatirea si		Legea 32 – Caught	68
intretinerea		Legea 33 – Handled the ball	70
pitch-ului	24	Legea 34 – Lovirea mingiei	
Legea 11 – Acoperirea		de doua ori	71
Pitch-ului	27	Legea 35 – Lovirea wicketului	74
Legea 12 – Inning-urile	28	Legea 36 – Leg before	
Legea 13 – Follow-on	29	wicket	75
Legea 14 – Declararea si		Legea 37 – Obstructionarea	
anularea	30	terenului	76
Legea 15 – Pauze	30	Legea 38 – Run out	77
Legea 16 – Inceperea meciului;		Legea 39 – Stumped	79
incetarea		Legea 40 – Weket-keeper	80
meciului	35	Legea 41 – Fielder	81
Legea 17 – Antrenamentul		Legea 42 – Joc sportiv	
pe teren	38	si nesportiv	84

DEFINITII SI EXPLICATII ALE CUVINTELOR SI EXPRESIILOR CARE NU SUNT DEFINITE IN TEXT

LEGILE CRICKETULUI

PREAMBUL - SPIRITUL JOCULUI DE CRICKET

Cricketul este un joc ce datoreaza mult din atractia sa unica faptului ca trebuie jucat nu doar conform Legilor, ci si in Spiritul Jocului. Orice actiune ce ar insulta Spiritul Jocului de cricket dauneaza jocului in sine. Raspunderea principala in pastrarea spiritului de fairplay este a capitanilor de joc.

- 1.** Exista doua Legi prin care raspunderea pentru comportamentul echipei revine capitanului de joc.

Raspunderea capitanilor de joc

Capitanii trebuie sa se asigure in orice moment ca jocul respecta atat Spiritul Jocului de cricket, cat si Legile acestuia.

Comportamentul jucatorilor

Daca un jucator nu respecta instructiunile arbitrilor, critica prin cuvinte ori actiuni deciziile unui arbitru, manifesta dezaprobare sau se comporta in general de o maniera ce ar putea compromite jocul, arbitrul in cauza va raporta imediat acest lucru celui alt arbitru si capitanului echipei jucatorului si va solicita acestuia din urma sa ia masurile necesare.

- 2. Fairplay-ul si jocul nesportiv**

Conform Legilor, arbitrii sunt singurii judecatori ce pot decide daca jocul a fost fairplay sau nesportiv.

Arbitrii pot interveni in orice moment, iar capitanul are responsabilitatea de a lua masuri daca este cazul.

- 3. Arbitrii sunt autorizati sa intervina in urmatoarele cazuri:**

- Pierderea timpului
- Deteriorarea terenului de aruncare
- Aruncarea periculoasa sau nesportiva a mingii

- Modificari ilegale aduse mingii
- Orice alta actiune pe care o considera nesportiva

4. Spiritul jocului implica RESPECT pentru:

- Adversari
- Propriul capitan si echipa proprie
- Rolul arbitrilor
- Joc si pentru valorile traditionale ale jocului

5. Sunt impotriva Spiritului Jocului:

- Contestarea deciziei unui arbitru prin cuvinte, actiuni sau gesturi
- Cuvintele abuzive adresate unui adversar sau arbitru
- Practicile inselatoare sau necinstite, de exemplu:

(a)Apelul la un arbitru cand se stie ca jucatorul „la bataie” nu este afara din teren

(b)Avansarea catre un arbitru intr-un mod agresiv cand jucatorul doreste un apel

(c)incercarea de a distrage verbal un adversar, prin batai din palme sau zgomote inutile, sub pretextul entuziasmului si motivarii propriei echipe

6. Violenta

Actele de violenta nu au ce cauta pe terenul de joc.

7. Jucatorii

Capitanii si arbitrii impreuna sunt cei care dau tonul pentru comportamentul din timpul unui meci de cricket. Fiecare jucator trebuie sa contribuie in acest sens.

Jucatorii, arbitrii si scorerii dintr-un joc de cricket pot fi de orice sex, iar legile se aplica la fel in ambele cazuri. Utilizarea, in text, a pronumelor de gen masculin este doar in scopul conciziei. Cu exceptia cazurilor in care se specifica in mod expres altfel, fiecare prevedere a legii trebuie inteleasa ca fiind aplicabila fetelor si femeilor in egala masura ca si barbatilor si baietilor.

LEGEA 1 JUCATORII

1. Numarul de jucatori

Un meci se joaca intre doua echipe, fiecare avand 11 jucatori, dintre care unul este capitan. De comun acord, un meci se poate juca intre echipe formate din mai putin sau mai mult de 11 jucatori, dar pe teren nu trebuie sa se afle mai mult de 11 jucatori in orice moment.

2. Numirea jucatorilor

Fiecare capitan va numi in scris jucatorii, catre unul din arbitri, inainte de tragerea la sorti. Dupa numire, niciun jucator nu poate fi schimbat fara acordul capitanului echipei adverse.

3. Capitanul

Daca intr-un anumit moment capitanul nu este disponibil, un loctiitor ii va lua locul.

(a) in cazul in care capitanul nu este disponibil cand se face tragerea la sorti, loctiitorul este responsabil pentru nominalizarea jucatorilor, daca nu a fost facuta deja, si pentru tragerea la sorti. A se vedea punctul 2 de mai sus si Legea 12.4 Tragerea la sorti.

(b) in orice moment dupa nominalizarea jucatorilor, numai jucatorul nominalizat poate indeplini functia de adjnct in executarea atributiilor si responsabilitatilor de capitan dupa cum se mentioneaza în aceste Legi.

4. Raspunderea capitanilor de joc

Capitanii trebuie in orice moment sa se asigure ca jocul respecta spiritul, traditiile si Legile. A se vedea Preambul -

**LEGEA 2 REZERVELE SI ALERGATORII;
BATSMANUL SAU JUCATORUL DE CAMP CE
PARASESTE TERENUL;
BATSMANUL SE RETRAGE;
BATSMANUL INCEPE JOCUL**

1. Inlocuitori si alergatori

- (a) Daca arbitrii considera ca un jucator s-a accidentat sau s-a imbolnavit dupa numire, vor permite jucatorului sa aiba
 - (i) inlocuitor care va juca pe teren.
 - (ii) un alergator cand apara poarta.Orice accidentare sau imbolnavire care survine dupa numirea jucatorilor pana la finalul meciului, va fi permisa indiferent daca meciul este in curs de desfasurare sau nu.
- (b) Arbitrii trebuie sa aiba puterea de a aprecia, pentru alte motive in intregime acceptabile, inlocuirea unui jucator sau a unui alergator cu un batsmen la inceputul meciului sau in orice alt moment ulterior.
- (c) Un jucator care doreste sa isi schimbe tricoul, ghetete etc., trebuie sa paraseasca terenul pentru a face acest lucru. Nu se va permite inlocuirea sa.

2. Obiectii la inlocuiri

Capitanul echipei adverse nu va avea dreptul sa obiecteze ca un jucator se afla pe teren ca inlocuitor si nici cu privire la positionarea acestuia pe teren. Niciun inlocuitor nu are insa dreptul de a fi portar. A se vedea punctul 3 de mai jos.

3. Restrictii privind rolul inlocuitorilor

Un inlocuitor nu va putea lovi cu bata sau arunca mingea si nu va putea avea rolul de weeket-keeper. A se vedea Legea 1.3(b) Capitanul.

4. Jucatorul pentru care s-a introdus un inlocuitor

Un jucator are dreptul de a lovi cu bata, de a arunca mingea sau de a juca pe teren, chiar daca anterior s-a introdus un inlocuitor pentru el.

5. Jucator absent sau care paraseste terenul

Daca un jucator de camp nu este pe partea de teren a echipei sale la inceputul meciului sau in orice moment ulterior, sau paraseste terenul in timpul jocului,

- (a) arbitrul va fi informat de motivele absentei acestuia.
- (b) el nu va putea reveni in teren in timpul meciului decat cu consimtamantul arbitrului. A se vedea punctul 6 de mai jos. Arbitrul isi va da consimtamantul in acest sens imediat ce este posibil.
- (c) daca jucatorul absenteaza 15 minute sau mai mult, nu va mai avea apoi dreptul de a arunca mingea, conform (i), (ii) sau (iii) de mai jos, decat dupa ce a fost prezent pe teren o durata cel putin egala cu cea a absentei sale.
 - i. Absenta sau penalizarea pentru absenta nu vor fi reportate intr-o noua zi de joc.
 - ii. Daca, la follow-on sau la penalizare, una din parti prinde si arunca mingea inapoi doua servicii consecutive, restrictia va continua cat este necesar, conform punctului (i) de mai sus, dar nu va fi reportata in inningul urmator.
 - iii. Timpul pierdut cu o pauza neprevazuta din joc va fi contorizat ca timp pe teren pentru orice jucator ce intra pe teren la continuarea jocului. A se vedea Legea 15.1 Un interval.

6. Jucatorii care revin fara permisiune

Daca un jucator intra pe teren in contradictie cu punctul 5(b) de mai sus si vine in contact cu mingea in timp ce aceasta se afla in joc,

- (i) lovitura se va anula imediat, iar arbitrul va acorda 5 puncte de penalizare echipei care este la bataie. In plus, punctele

insrise de batsmen trebuie calculate impreuna cu punctul in desfasurare daca s-a trecut deja la ofensiva. Mingea nu va fi considerata una de punct.

- (ii) Arbitrul ii va informa pe celalalt arbitru, pe capitanul echipei din teren, pe batsmen si cat de curand posibil, pe capitanul echipei care este la bataie, de motivele actiunii sale.
- (iii) Arbitrii vor raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei din teren si oricarui alt organism responsabil pentru meci, care va lua la randul sau decizia corespunzatoare impotriva capitanului si jucatorului implicat.

7. “Runner” (alergatorul)

Jucatorul cu rol de alergator pentru un batsmen va fi membru al echipei care este la bataie si, daca e posibil, va fi un jucator care a lovit deja mingea in acel inning. Alergatorul va purta echipament de protectie extern identic cu cel al batsmen-ului pentru care alearga si va avea o bata.

8. Incalcarea legilor de catre un jucator la inning care are un alergator

- (a) Alergatorul unui batsmen se supune Legilor. Acesta va fi considerat drept batsmen, cu exceptia cazurilor in care exista prevederi specifice pentru rolul sau de alergator. A se vedea punctul 7 de mai sus si Legea 29.2 Care este terenul unui batsman.
- (b) Un batsmen cu alergator va fi penalizat pentru orice incalcare a Legilor de catre alergatorul sau, ca si cum ar fi fost el insusi responsabil de acea incalcare. Mai exact, va fi afara daca alergatorul sau este dat afara conform Legii 33 Handled the ball, 37 Obstructionarea terenului, 38 Run out.
- (c) Daca un batsmen cu un alergator este atacant, el se va supune Legilor si va primi penalizarile impuse de orice incarcare a Legilor.

In plus, daca este in afara terenului sau cand se doboara poarta din partea portarului prin actiunea clara a unu jucator

de camp atunci, in ciuda (b) pozitiei non-striker-ului si a runnerului

(i) in ciuda reglementarilor Legii 38.2(e) este afara Run out cu exceptia cazului (ii) de mai jos. Sectiunile (a), (b), (c) si (d) ale Legii 38.2 Batsmanul nu este Run out se va aplica.

(ii) Este eliminat Stumped daca aruncarea nu este No ball si poarta este doborata in mod corect de catre wicket-keeper fara interventia a unui alt jucator de camp. Cu toate acestea, Legea 39.2(a) Nu este out Stumped se va aplica.

Daca el este eliminat astfel, punctele incheiate de alergator si de celalalt batsmen inainte de eliminare nu vor fi punctate. Cu toate acestea, penalizarile care au fost acordate oricareia dintre parti vor ramane valabile. A se vedea Legea 18.6 Puncte de penalizare. Non-strikerul se va intoarce la locul initial.

(d) Cand un batsmen are un alergator nu este atacant

(i) el ramane sub incidenta Legii 33 Handled the ball si Legii 37 Obstructionarea terenului, dar se considera a fi afara din joc.

(ii) el va trebui sa stea in pozitia indicata de arbitrul din partea atacantului, pentru a nu impiedica jocul.

(iii) va fi pasibil, indiferent de punctul (i) de mai sus, de penalizare conform legilor, pentru orice act nesportiv.

9. Batsmen care se retrage

Un batsmen se poate retrage in orice moment in timpul inningul cand mingea este scoasa din joc. Arbitrii vor fi informati de motivele pentru care jucatorul se retrage, inainte de a permite ca jocul sa reinceapa.

(a) Daca un batsmen se retrage din cauza unei imbolnaviri, a unui accident sau din alt motiv inevitabil, el isi poate relua inningul conform punctului (c) de mai jos. Daca dintr-un motiv oarecare nu face acest lucru, inningul sau va fi inregistrat ca

'Retras – nu este afara'.

- (b) Daca un batsman se retrage din orice alt motiv decat punctul (a) de mai sus, el isi poate relua inningul doar cu acordul capitanului echipei adverse. Daca dintr-un motiv oarecare nu isi reia inningul, este inregistrat ca 'Retras - afara'.
- (c) Dupa retragere, un batsmen isi poate relua inningul doar la caderea unei porti sau la retragerea altui jucator la inning.

10. Inceperea inningului unui batsmen

Cu exceptia momentului in care incepe inningul uneia dintre parti, se considera ca un batsmen si-a inceput inningul din momentul in care intra pe terenul de joc, daca nu s-a anuntat pauza. Serviciul jucatorului care deschide jocul si cel al oricarui alt batsmen la reluarea jocului dupa pauza vor incepe la fluierul ce indica reinceperea jocului.

LEGEA 3 ARBITRII

1. Numirea si prezenta

Inainte de meci, vor fi numiti doi arbitri, cate unul pentru fiecare parte a terenului, pentru a controla jocul conform legilor, cu imparzialitate absoluta. Arbitrii vor fi prezenti pe teren si vor raporta conducerei terenului cu cel putin 45 de minute inainte de inceperea programata a meciului.

2. Schimbarea arbitrilor

Un arbitru nu poate fi schimbat in timpul meciului decat in circumstante exceptionale, daca se accidenteaza sau se imbolnaveste. Daca s-a schimbat arbitrul, inlocuitorul va actiona doar ca arbitru la capatul atacantului, cu exceptia cazului in care capitanii sunt de acord ca acesta poate prelua responsabilitatea integrala ca arbitru.

3. Intelegerile cu capitanii

inainte de tragerea la sorti, arbitrii

- (a) se vor asigura care sunt orele de joc si vor confirma cu capitanii
 - (i) mingile ce se vor utiliza in timpul meciului. A se vedea

Legea 5 Mingea.

(ii) duratele pauzelor pentru mese si pentru bauturi. A se vedea Legea 15 Intervaluri.

(iii) limitele terenului de joc si permisiunile pentru limite. A se vedea Legea 19 Boundaries.

(iv) conditiile speciale de joc care pot afecta desfasurarea meciului.

(b) vor informa scorerii despre intelegerile de la punctele (ii), (iii) si (iv) de mai sus.

4. Informarea capitanelor si a scorerilor

inainte de tragerea la sorti, arbitrii se vor intelege intre ei si vor informa ambii capitanii si ambii scoreri

(i) cu privire la ceasul si cronometrul de rezerva care vor fi utilizate in timpul meciului.

(ii) daca vreun obstacol de pe terenul de joc va fi considerat drept limita. A se vedea Legea 19 Boundaries

5. Portile, liniile de demarcatie si limitele

Inainte de tragerea la sorti si pe parcursul meciului, arbitrii se vor asigura ca:

(i) portile sunt plasate corect in teren. A se vedea Legea 8 Portile

(ii) liniile de demarcatie sunt trasate corect. A se vedea Legea 9 Liniile de demarcare bowling, popping si return

(iii) limita terenului de joc respecta cerintele din Legea 19.2 Definirea limitei - marcarea limitei

6. Desfasurarea jocului, implementari si echipament

Inainte de tragerea la sorti si pe parcursul meciului, arbitrii se vor asigura ca

(a) jocul se desfasoara in stricta conformitate cu Legile.

(b) implementarile jocului sunt conforme cu

(i) Legea 5 Mingea

(ii) Cerinte vizibile externe ale Legii 6 Bata si Apendice E,

(iii) Fie Legea 8.2 Dimensiunea portilor si 8.3 Bails sau, daca este cazul, cu Legea 8.4 Cricket pentru juniori.

- (c) (i) niciun jucator nu foloseste un alt echipament decat cel permis. A se vedea Anexa D. Retineti in special aceasta interpretare a „casca de protectie”.
- (ii) manusile portarului respecta cerintele din Legea 40.2 Manusile.

7. Fairplay-ul si jocul nesportiv

Arbitrii vor fi singurii care vor judeca daca jocul a fost fairplay sau nu.

8. Calitatea terenului, vremii si luminii

- (a) Arbitrii vor fi judecatorii finali ai calitatii terenului, vremii si luminii sau a conditiilor exceptionale pentru a determina daca este periculos sau nerezonabil pentru desfasurarea jocului. Condiitiile nu vor fi privite ca periculoase sau nerezonabile doar pentru ca nu sunt ideale.
- (b) Condiitiile vor fi privite ca periculoase daca exista un risc pentru siguranta jucatorilor sau a arbitrilor.
- (c) Condiitiile vor fi privite ca nerezonabile daca, ne prezentand un risc pentru siguranta, acestea reprezinta un risc pentru a lasa jocul sa continue.

9. Suspendarea jocului din cauza conditiilor nefavorabile

- (a) Toate referintele la teren includ zona de pitch. A se vedea Legea 7.1 Zona pitch-ului.
- (b) Daca la un moment dat arbitrii convin asupra faptului ca terenul, vremea sau lumina sau a altor circumstante nu sunt favorabile sau sunt periculoase desfasurarii jocului, ei vor intrerupe meciul imediat sau nu vor permite ca jocul sa reinceapa.
- (c) Daca meciul se suspenda, arbitrii au responsabilitatea de a monitoriza conditiile. Acestia vor efectua inspectii ori de cate ori este necesar, fara a fi insotiti de niciunul dintre jucatori sau oficiali. Imediat ce arbitrii convin ca respectivele conditii au devenit potrivite pentru desfasurarea meciului, ei vor rechema jucatorii pentru reluarea meciului.

10. Pozitia arbitrilor

Arbitrii se vor pozitiona astfel incat sa poata vedea orice actiune care ar putea necesita o decizie din partea lor.

Avandu-se in vedere aceasta conditie generala, arbitrul de la capatul jucatorului de la inning se va pozitiona astfel incat sa nu impiedice alergarea aruncatorului si sa nu blocheze campul vizual al atacantului.

Arbitrul de la capatul strikerului poate decide sa stea in afara si nu in interiorul terenului de aruncare, cu conditia sa ii informeze pe capitanul echipei din teren, pe atacant si pe celalalt arbitru de intentia sa.

11. Schimbarea locurilor arbitrilor

Arbitrii isi vor schimba locurile dupa un inning complet al fiecarei echipe. A se vedea Legea 12.3 Inning complet.

12. Consultarea intre arbitri

Toate disputele vor fi judecate de catre arbitri. Arbitrii se vor consulta unul cu celalalt daca va fi necesar. A se vedea Legea 27.6 Consultarea arbitrilor.

13. Semnalizarile arbitrilor

(a) Arbitrii vor utiliza urmatorul cod de semnalizari

(i) Semnalizari cand mingea se afla in joc

Dead ball - prin incrucisare succesiva a incheieturilor deasupra taliei.

No ball - prin intinderea orizontala a unui brat.

Afara - prin ridicarea degetului aratator deasupra capului. (Daca nu este afara, arbitrul va striga 'Nu este afara'.)

Wide - Prin intinderea orizontala a ambelor brate.

(ii) Daca mingea este ratata, arbitrul de la capatul bowlerului va repeta semnalele de mai sus, cu exceptia celui pentru Afara, pentru scoreri.

(iii) Semnalele de mai jos vor fi indicate scorurilor doar cand mingea este ratata:

Limita 4 - prin balansarea unui brat dintr-o parte in alta, terminand miscarea cu bratul peste piept.

Limita 6 - prin ridicarea ambelor brate deasupra capului.

Bye - prin ridicarea mainii cu palma deschisa deasupra capului.

Inceperea ultimei ore - prin aratarea unei incheieturi ridicate cu cealalta mana.

Penalizare de cinci puncte pentru echipa la bataie - prin bataia repetata a umarului cu palma mainii opuse.

Penalizare de cinci puncte pentru echipa la aruncare - prin plasarea mainii pe umarul opus

Leg bye - prin atingerea cu mana a unui genunchi ridicat.

Minge noua - prin tinerea mingiei deasupra capului

Revocarea ultimei semnalizari - prin atingerea ambilor umeri, fiecare cu mana opusa.

Alergare scurta - prin indoirea in fata a unui brat si atingerea umarului cel mai apropiat cu varfurile degetelor.

Toate aceste semnale vor fi semnalizate de catre arbitrul de la capatul bowlerului, exceptie facand acela semnal pentru Short run, care nu trebuie sa fie semnalizata de catre arbitrul care se afla la capatul unde apare Short run. In

orice caz, arbitrul de la capatul bowlerului va fi responsabil pentru semnalizarea catre scoreri a Short run si pentru a informa de numarul de puncte ce trebuie notate.

- (b) Arbitrii vor astepta confirmarea separata a fiecărei semnalizări de către scoreri înainte de a permite continuarea jocului.

15. Corectitudinea scorului

Consultarea dintre arbitri și scoreri asupra punctelor controversate este esențială. Arbitrii se vor asigura de corectitudinea numărului de puncte înscrise, a numărului de porți cazute și, acolo unde este cazul, asupra numărului de overuri aruncate pe tot parcursul jocului. Ei se vor pune de acord cu scorerii asupra acestor numere, cel puțin la fiecare pauză, altă decât cea pentru bauturi, și la finalul meciului. A se vedea Legile 4.2 Corectitudinea scorului, 21.8 Corectitudinea rezultatului și 21.10 Resultatul ce nu va fi schimbat.

LEGEA 4 SCORERII

1. Numirea scorerilor

Vor fi numiți doi scoreri pentru a înregistra toate punctele înscrise, toate porțile luate și, acolo unde este cazul, numărul de tururi aruncate.

2. Corectitudinea scorului

Scorerii se vor consulta frecvent pentru a se asigura că înregistrările lor corespund. Ei vor confrunța aceste înregistrări cu arbitrii, cel puțin la fiecare pauză, altă decât cea pentru bauturi, și la finalul meciului, mai exact vor confrunța: numărul de puncte înscrise, numărul de porți cazute și, acolo unde este cazul, numărul de tururi aruncate. A se vedea legea 3.15 Corectitudinea scorului.

3. Confirmarea semnalizărilor

Scorerii vor accepta toate instrucțiunile și semnalizările arbitrilor. Ei vor confirma imediat fiecare semnalizare.

LEGEA 5 MINGEA

1. Greutate si dimensiuni

Mingea noua nu va cantari sub 5_ uncii/155,9g, dar nici mai mult de 5_ uncii/163g, iar circumferinta sa nu va fi sub 8 inci/22,4cm, dar nici peste 9 inci/22,9cm.

2. Aprobarea si controlul mingiilor

(a) Toate mingiile care vor fi folosite intr-un meci, dupa ce au fost aprobate de arbitri si capitani, se vor afla in posesia arbitrilor inainte de tragerea la sorti si vor ramane sub controlul acestora pe durata meciului.

(b) Arbitrul va lua in posesie mingea la caderea fiecarei porti, la inceperea fiecarei pauze si la fiecare intrerupere a jocului.

3. Minge noua

Cu exceptia cazului in care s-a convenit altfel inaintea meciului, oricare dintre capitani poate cere o minge noua la inceputul fiecarui inning.

4. Mingea noua in meciuri ce dureaza mai mult de o zi

Intr-un meci care dureaza mai mult de o zi, capitanul echipei din teren poate cere o minge noua dupa aruncarea numarului de overuri prevazut cu mingea veche. Organismul de reglementare a cricketului din tara respectiva va decide numarul de overuri aplicabil local, care insa nu va fi mai mic de 75.

Arbitrul isi va informa colegul si va indica batsmen-ului si scorurilor introducerea in joc a unei mingi noi.

5. Minge pierduta sau care s-a deteriorat si nu se mai poate utiliza pentru joc

Daca pe durata jocului mingea nu mai poate fi gasita sau recuperata, sau daca arbitrii convin ca mingea a fost deteriorata si nu se mai poate juca normal cu ea, arbitrii o vor inlocui cu o minge de o uzura comparabila cu cea pe care o avea mingea precedenta inainte de a fi necesara inlocuirea ei. La inlocuirea mingii, arbitrii vor informa jucatorii de la inning si capitanul echipei din teren.

6. Specificatii

Specificatiile de la punctul 1 de mai sus se aplica doar pentru cricketul masculin. Urmatoarele specificatii se aplica pentru:

- (i) Cricketul feminin - greutate: intre 4 uncii/140g si 5 uncii/151g. Circumferinta: de la 8¼ inci/21,0cm la 8 inci/22,5cm.
 - (ii) Cricketul de juniori – greutate sub 13: intre 4 uncii/133g si 5 uncii/144g. Circumferinta: de la 8¼ inci/20,5cm la 8 inci/22,0cm
-

LEGEA 6 BATA

1. Latime si lungime

Bata nu va depasi 38 inci/96,5cm lungime. Lama batei va fi exclusiv din lemn si nu va depasi 4_ inci/10,8cm in partea cea mai lata.

2. Invelisul lamei

Lama poate fi acoperita cu material pentru protectie, intarire sau reparare. Materialul nu va depasi 1/16 inci/1,56mm grosime si nu va fi de natura sa deterioreze mingea.

3. Mana sau manusa ca parte a batei in aceste legi,

- (a) referirea la bata va implica situatia in care bata este tinuta de jucatorul de la inning.
 - (b) contactul dintre minge si
 - (i) bata atacantului sau
 - (ii) mana atacantului, care tine bata sau
 - (iii) oricare parte a manusii purtate pe mana atacantului care tine bata vor fi considerate ca fiind subsumate situatiei in care mingea a lovit sau a atins bata sau a fost lovita de bata.
-

LEGEA 7 PITCH-UL

1. Zona pitch-ului

Pitch-ul este o zona dreptunghiulara de pe teren, cu lungimea de

22 iarzi/20,12m si latimea de 10 picioare/3,05m. Pitch-ul este delimitat la fiecare capat de zonele pentru aruncare si in lateral de linii imaginare, cate una de fiecare parte a liniei imaginare ce uneste centrele celor doua porti din mijloc, fiecare fiind paralel cu aceasta si la 5 picioare/1,52m distanta de ea. A se vedea Legile 8.1 Latimea si plasarea pitch-ului si 9.2 Zona de bowling.

2. Pregatirea pentru joc a pitch-ului

Arbitrii vor fi unicii judecatorii finali ai calitatii pitch-ului pentru desfasurarea jocului. A se vedea Legile 3.8 Calitatea terenului, a vremii si a luminii si 3.9 Suspendarea jocului din cauza conditiilor terenului, vremii si luminii.

3. Selectia si pregatirea

Inainte de meci, Autoritatea pentru Terenuri va fi responsabila de selectia si pregatirea pitch-ului. In timpul meciului, arbitrii vor controla utilizarea si intretinerea pitch-ului.

4. Schimbarea pitch-ului

Pitch-ul nu va fi schimbat in timpul jocului decat daca arbitrii decid ca este nerezonabil sau periculos sa se continue meciul pe acesta si atunci doar cu consimtamantul ambilor capitani.

5. Pitch-uri ce nu sunt din gazon natural

Daca se va utiliza un pitch ce nu are gazon natural, suprafata artificiala va respecta urmatoarele dimensiuni:

Lungimea - minim 58 picioare/17,68m

Latimea - minim 6 picioare/1,83m

A se vedea Legea 10.8 Pitch-uri artificiale

LEGEA 8 PORTILE

1. Latimea si plasarea pe pitch

Doua seturi de porti vor fi plasate pe pitch in parti opuse si paralele intre ele la o distanta de 22iarzi/20,12m intre centrul celor doua porti. Fiecare set va avea o latime de 9inci/22,86cm si va fi alcatuit din 3 stumps (bete de lemn) cu 2 bails deasupra lor.

2. Dimensiunea betelor de lemn (stumps)

Capetele de sus ale betelor se vor afla la 28 inci/71,1cm deasupra suprafeței de joc și vor fi rotunjite, cu excepția santurilor pentru bails. Porțiunea unui bat de lemn situată deasupra suprafeței de joc va fi cilindrică, cu excepția varfului rotunjit, iar secțiunea circulară a diametrului nu va fi mai mică de $1\frac{3}{8}$ inci/3,49cm și nici mai mare de $1\frac{1}{2}$ inci/3,81cm. A se vedea Anexa A.

3. Bails

- (a) Bails, când se afla în partea superioară a betelor porții,
- (i) nu se vor proiecta cu peste $\frac{1}{2}$ inci/1,27cm deasupra acestora.
 - (ii) se vor potrivi între betele porții fără a le forța din poziția verticală.
- (b) Fiecare bail va respecta următoarele specificații. A se vedea Anexa A

Lungime totală:-	45/16 inci/10,95cm
Lungimea cilindrului:-	21/8 inci/5,40cm
Proeminența lungă:-	13/8 inci/3,49cm
Proeminența scurtă:-	13/16 inci/2,06cm

4. Cricket pentru juniori

Latime:-	8 inci/20,32cm
Terenul de servă pentru juniori sub 13 ani:-	21 iarzi/19,20m
Terenul de servă pentru juniori sub 11 ani:-	20 iarzi/18,29m
Terenul de servă pentru juniori sub 9 ani:-	18 iarzi/16,46m
Înălțimea deasupra suprafeței de joc:-	27 inci/68,58cm
Fiecare stump:	
Diametru: -	nu mai mic de $1\frac{1}{4}$ inci/3,18cm și nu mai mare de $1\frac{3}{8}$ inci/3,49cm

Fiecare bails:	
Per total: -	3 ¹³ / ₁₆ inci/9,68cm
Cilindru:-	1 ¹³ / ₁₆ in/4,60cm
Proeminenta lunga:-	1 ¹ / ₄ inci/3,18cm
Proeminenta scurta:-	³ / ₄ inci/1,91cm

5. Eliminarea bails-urilor

Daca este cazul, arbitrii pot cadea de acord ca bails sa fie eliminate. in aceasta situatie, nu se vor utiliza bails la niciun capat. Utilizarea bails-urilor se va relua imediat ce conditiile permit acest lucru. A se vedea Legea 28.4. Eliminarea bails-urilor.

LEGEA 9 ZONELE DE MATCAJ PENTRU BOWLING, POPPING SI REVENIRE

1. Zonele de marcaj

La fiecare capat al terenului de serva vor fi marcate cu alb, asa cum se specifica la punctele 2, 3 si 4 de mai jos, o zona de serva, una de popping si doua zone de revenire. A se vedea Anexa B.

2. Marcajul de bowling

Marcajul de bowling, care este marginea din spate a marcajului, va fi linia ce trece prin centrele celor trei bete (stumps) de la acel capat. Aceasta va avea 8 picioare 8 inci/2,64m lungime, cu betele in centru.

3. Marcajul de popping

Marcajul de popping, care este marginea din spate a marcajului, va fi in fata si paralela cu zona de serva, la o distanta de 4 picioare/1,22m de aceasta. Marcajul de popping va fi demarcat la minim 6 picioare/1,83m pe fiecare parte a liniei imaginare ce uneste centrele celor 2 bete din mijloc si se va considera a avea o lungime nelimitata.

4. Marcajul de revenire

Marcagele de revenire, care sunt marginile interioare ale marcajelor, vor fi in unghi drept cu zona de popping, la 4 picioare

4 inci/1,32m de fiecare parte a liniei imaginare ce uneste centrele celor doua bete din mijloc. Fiecare zona de revenire va fi marcata de la zona de popping la minim 8 picioare/2,44m in spatele acestora si se va considera a avea o lungime nelimitata.

LEGEA 10 PREGATIREA SI INTRETINEREA TERENULUI DE JOC

1. Netezirea

Pitch-ul nu va fi netezit in timpul meciului decat in conditiile permise de punctele (a) si (b) de mai jos.

(a) Frecventa si durata netezirii

Pe parcursul meciului, pitch-ul poate fi netezit la solicitarea capitanului echipei care este la bataie, pentru o perioada de maxim 7 minute, inainte de inceperea fiecarui inning, cu exceptia primului inning al meciului, si la inceperea jocului in fiecare din zilele urmatoare. A se vedea punctul (d) de mai jos.

(b) Netezirea dupa un inceput intarziat

In plus fata de netezirea permisa mai sus, daca dupa tragerea la sorti si inainte de primul inning al meciului, inceputul este intarziat, capitanul echipei care este la bataie poate solicita netezirea terenului de serva timp de maxim 7 minute. Insa daca arbitrii decid de comun acord ca intarzierea nu are un efect semnificativ asupra starii pitch-ului, acestia pot refuza cererea de netezire a pitch-ului.

(c) Alegerea rolurilor de netezire

Daca exista mai multe role de netezire, alegerea ii apartine capitanului echipei care este la bataie, care se va folosi.

(d) Durata permisa de netezire

Netezirea permisa (maxim 7 minute) inainte de inceperea meciului in fiecare zi va fi initiata cu maxim 30 de minute inainte de momentul programat sau reprogramat pentru inceperea jocului. Daca doreste, capitanul echipei care este la bataie poate insa amana inceperea netezirii pana la maxim

10 minute înainte de ora programată sau reprogramată pentru începerea meciului.

(e) Când nu este suficient timp pentru a se finaliza netezirea

Dacă un capitan declară un inning închis sau anulează un inning sau impune follow-on, nu va fi timp suficient pentru ca pitchul să fie netezit 7 minute, sau nu este timp suficient din alte puncte de vedere, capitanul echipei la bataie nu va avea permisiunea să ceară o astfel de netezire. Timpul cu cât va fi întârziat începutul inningului va fi scăzut din timpul de joc normal.

2. Maturarea

- (a) Dacă se va efectua o netezire, pitch-ul trebuie întâi maturat pentru a se evita deteriorarea prin tasarea de reziduuri. Maturarea se va face astfel încât cele 7 minute ale netezirii să nu fie afectate.
- (b) Pitch-ul va fi curățat de reziduuri în pauzele pentru mese, între servicii și la începutul fiecărei zile, nu mai devreme de 30 de minute și nici mai târziu de 10 minute înainte de începerea programată sau reprogramată a meciului. A se vedea Legea 15.1 O pauză.
- (c) Indiferent de prevederile (a) și (b) de mai sus, arbitrii nu vor permite maturarea dacă vor considera că acest lucru este în detrimentul suprafeței pitch-ului.

3. Tunderea ierbii

(a) Pitch-ul

Iarba de pe pitch va fi tunsă în fiecare zi de meci, dacă permit condițiile terenului și cele meteorologice.

(b) Terenul de joc exterior

Pentru a se asigura că ambele părți beneficiază de condiții similare, terenul de joc exterior trebuie tuns în fiecare zi de meci, dacă permit condițiile terenului și cele meteorologice. Dacă din motive altele decât cele ce țin de teren și condițiile

vremii, nu se poate tunde complet iarba terenului de joc exterior, Autoritatea pentru Terenuri va instiinta capitania si arbitrii cu privire la procedura de adoptat pentru tunderea ierbii in timpul meciului.

(c) Responsabilitatea pentru tunderea ierbii

Tunderea ierbii inainte de meci este responsabilitatea Autoritatii pentru Terenuri.

Toate operatiile de tundere a ierbii ulterioare se vor efectua sub supravegherea arbitrilor.

(d) Programarea tunderii ierbii

(i) Tunderea ierbii terenului de serva in oricare din zilele meciului trebuie terminata nu mai tarziu de 30 de minute inainte de ora programata sau reprogramata a meciului din ziua respectiva.

(ii) Tunderea ierbii terenului de joc exterior in oricare din zilele meciului trebuie terminata nu mai tarziu de 15 minute inainte de ora programata sau reprogramata a meciului din ziua respectiva.

4. Irigarea

Pitch-ul nu va fi irigat pe durata meciului.

5. Refacerea zonelor de marcaj

Zonele de marcaj vor fi marcate din nou oricand arbitrii considera necesar.

6. Intretinerea gaurilor

Arbitrii se vor asigura ca gaurile facute de aruncatori si de jucatorii de la bataie sunt curatate si uscate, atunci cand este necesar, pentru a facilita desfasurarea meciului. In meciuri ce dureaza mai mult de o zi, arbitrii vor permite, daca este necesar, reumplerea cu gazon natural a gaurilor facute de aruncator in cursa de lansare, sau utilizarea de umpluturi rapide in acelasi scop.

7. Securizarea gaurilor si intretinerea pitch-ului

Pe durata meciului, arbitrii vor permite jucatorilor sa isi securizeze gaurile prin utilizarea de rumegus, cu conditia sa nu deterioreze pitch-ul si sa respecte Legea 42 Joc sportiv si nesportiv.

8. Pitch-uri ce nu sunt din gazon natural

Acolo unde este cazul, se vor aplica prevederile 1 - 7 de mai sus.

LEGEA 11 ACOPERIREA PITCH-ULUI

1. Inainte de meci

Utilizarea de prelate inainte de meci este responsabilitatea Autoritatii pentru Terenuri si poate include acoperirea completa, daca este necesar. Autoritatea pentru terenuri va acorda insa capitanilor ocazia de a inspecta pitch-ul inainte de a-si numi jucatorii si arbitrilor ocazia de a-si face datoria conform Legilor 3 Arbitrii, Legea 7 Pitch-ul si Legea 10 Pregatirea si intretinerea terenului de joc.

2. Pe durata meciului

Pitch-ul nu va fi acoperit complet pe durata meciului decat daca reglementarile sau acordurile de dinaintea tragerii la sorti prevad acest lucru.

3. Acoperirea traseelor de alergare ale aruncatorilor

Daca este posibil, traseele de alergare ale aruncatorilor vor fi acoperite cand vremea este nefavorabila, pentru a fi pastrate uscate. Cu exceptia cazului in care s-a cazut de acord asupra unei acoperiri complete, conform punctului 2 de mai sus, prelatele utilizate nu se vor extinde mai mult de 5 picioare/1,52m in fata fiecarei zone de popping.

4. Scoaterea prelatelor

- (a) Daca dupa tragerea la sorti pitch-ul este acoperit peste noapte, prelatele trebuie scoase dimineata cat mai devreme posibil, in fiecare zi de meci.
- (b) Daca se utilizeaza prelate in timpul zilei ca protectie impotriva vremii nefavorabile, sau daca vremea nefavorabila duce la intarzierea scoaterii prelatelor ce au stat peste noapte pe teren, acestea vor fi scoase imediat ce permit conditiile.

LEGEA 12 INNINGURI

1. Numarul de inninguri

- (a) Un meci va avea unul sau doua inning-uri pentru fiecare echipa, conform intelegerii de dinaintea meciului.
- (b) Se poate cadea de acord la limitarea inning-urilor la un numar de over-uri sau la o perioada de timp. Daca se face o astfel de intelegere, atunci
 - (i) intr-un meci cu un inning, se va aplica ambelor inning-uri.
 - (ii) intr-un meci cu doua inning-uri se va aplica fie primului inning al fiecarei parti, fie celui de-al doilea inning al fiecarei parti, fie ambelor inning-uri ale fiecarei parti.Pentru ambele variante de meciuri cu unul sau 2 inninguri, argumentul trebuie sa includa de asemenea si criteriul pentru determinarea scorului in cazul in care nici una din Legile 21.1 Victorie – meci de 2 inning sau 21.2 Victorie – meci de 1 inning nu poate fi aplicata.

2. Inning-uri alternative

Intr-un meci cu doua inning-uri, fiecare parte va servi alternativ, cu exceptia cazului specificat in Legea 13 Follow-on sau in Legea 14.2. Anularea unui inning.

3. Inning-uri incheiate

Inning-ul uneia din parti este considerat a fi incheiat daca

- (a) - partea este complet afara
- sau (b) la caderea unei porti, mai raman mingii de aruncat, dar nu mai este disponibil niciun batsmen care sa loveasca
- sau (c) cand capitanul declara inningul inchis
- sau (d) cand capitanul anuleaza inningul
- sau (e) in cazul unei intelegeri conform punctului 1(b) de mai sus,
 - fie (i) cand s-a terminat numarul de overuri prevazut
 - sau (ii) cand a expirat timpul prevazut.

4. Tragerea la sorti

Capitanii vor trage la sorti pentru alegerea inning-ului pe terenul de joc si in prezenta unuia sau ambilor arbitrii, cu maxim 30

de minute si minim 15 minute inainte de ora programata sau reprogramata pentru inceperea meciului. Retineti insa prevederile Legii 1.3. Capitanul.

5. Decizie ce trebuie comunicata

Imediat ce tragerea la sorti s-a incheiat, capitanul echipei ce a castigat tragerea la sorti va comunica decizia sa de a fi in echipa care loveste cu bata sau in echipa care arunca mingea nu mai tarziu de 10 minute inainte de meciul programat sau de orice meci reprogramat capitanului echipei adverse. Dupa instiintare, decizia nu se mai poate schimba.

LEGEA 13 FOLLOW-ON

1. Conducerea la primul inning

- (a) Intr-un meci cu doua inning-uri, de 5 sau mai multe zile, echipa care este prima la bataie si conduce cu cel putin 200 de puncte va avea optiunea de a cere celeilalte parti sa urmeze dupa inningul lor.
- (b) Aceeasi optiune va fi disponibila in meciurile cu doua inning-uri, de durate mai scurte, punctele cu care echipa conducatoare trebuie sa fie in avans fiind:
 - (i) 150 puncte intr-un meci de 3 sau 4 zile;
 - (ii) 100 puncte intr-un meci de 2 zile;
 - (iii) 75 puncte intr-un meci de 1 zi;

2. Instiintarea

Un capitan va instiinta capitanul echipei adverse si arbitrii de intentia sa de a utiliza aceasta optiune. Se va aplica Legea 10.1(e) Cand nu este suficient timp pentru a se finaliza netezirea.

3. Daca nu se joaca in prima zi

Daca in prima zi a unui meci cu durata de mai multe zile nu se joaca, punctul 1 de mai sus se va aplica in conformitate cu numarul de zile ramas de la inceputul efectiv al jocului. Ziua in care incepe primul meci se va numara ca zi intreaga in acest sens, indiferent la ce ora se incepe meciul.

Meciul se va considera a fi avut loc imediat ce, dupa fluierul de inceput, incepe primul over. A se vedea Legea 22.2. Inceperea unui over.

LEGEA 14 DECLARAREA SI ANULAREA

1. Cand se fac declaratiile

Capitanul echipei care este la bataie poate declara un inning inchis, cand mingea este Dead, in orice moment al inningului.

2. Anularea unui inning

Un capitan poate anula oricare din inning-urile echipei sale in orice moment de la inceperea inningului. Un inning anulat va fi considerat ca incheiat.

3. Instiintare

Capitanul va instiinta capitanul echipei adverse si arbitrii de decizia sa de a declara anularea unui inning. Se va aplica Legea 10.1 (e) Cand nu este suficient timp pentru a se finaliza netezirea.

LEGEA 15 PAUZE

1. O pauza

Urmatoarele vor fi clasificate drept pauze.

- (i) Perioada dintre inchiderea meciului intr-o zi si inceperea meciului in ziua urmatoare.
- (ii) Pauzele dintre inning-uri.
- (iii) Pauzele pentru mese.
- (iv) Pauzele pentru bauturi.
- (v) Orice alta pauza agreata.

Toate aceste pauze vor fi considerate a fi pauze programate, pentru scopul Legii 2.5. Jucator absent sau care paraseste terenul.

2. Acordul asupra pauzelor

- (a) Inainte de tragerea la sorti:
 - (i) se va stabili numarul de ore de jucat;

- (ii) cu exceptia cazului de la punctul (b) de mai jos, se vor agreea durata si programarea pauzelor pentru mese;
- (iii) se va agreea programarea si durata oricarei alte pauze conform 1(v) de mai sus.
- (b) intr-un meci de o singura zi nu este necesara agreearea unei ore anumite pentru ceai. Se poate agreea ca aceasta pauza sa fie intre inning-uri.
- (c) Pauzele pentru bauturi nu pot fi plasate in ultima ora a meciului, dupa cum se specifica in Legea 16.6. Ultima ora a meciului - numarul de over-uri. In conformitate cu aceasta limitare, capitani si arbitrii vor agreea orele la care sa inceapa aceste pauze, daca este cazul, inainte de tragerea la sorti din fiecare zi urmatoare, nu mai tarziu de 10 minute inainte de inceperea programata a meciului. A se vedea si Legea 3.3 Intelegerea cu capitani.

3. Durata pauzelor

- (a) Pauza pentru pranz sau ceai va avea durata agreeata conform punctului 2(a) de mai sus, durata ce incepe a fi contorizata de la inceperea pauzei, prin oprirea meciului pana la fluierul de reincepere a jocului, de dupa pauza.
- (b) O pauza intre servicii va fi de 10 minute de la inchiderea unui inning pana la inceperea jocului pentru urmatorul inning, cu exceptia punctelor 4, 6 si 7 de mai jos.

4. Nu se permit pauze intre inning-uri

In plus fata de prevederile de la punctele 6 si 7 de mai jos,

- (a) Daca un inning se termina cand au ramas 10 minute sau mai putin inainte de timpul agreeat pentru inchiderea meciului, in orice zi, nu se va mai juca in acea zi. Nu se va schimba ora de incepere a meciului din ziua urmatoare in contul celor 10 minute dintre puncte.
- (b) daca un capitan declara un inning inchis pe durata unei intreruperi a jocului de mai mult de 10 minute, nu se va face nicio ajustare a timpului pentru reluarea jocului in contul

celor 10 minute dintre inning-uri, care vor fi considerate ca incluse in intrerupere. Se va aplica Legea 10.1 (e) Cand nu este suficient timp pentru a se finaliza netezirea.

- (c) Daca un capitan declara un inning inchis pe durata unei alte pauze decat cea pentru bauturi, pauza va avea durata agreata si va fi considerata a include cele 10 minute dintre inning-uri. Se va aplica Legea 10.1 (e) Cand nu este suficient timp pentru a se finaliza netezirea.

5. Schimbarea duratelor agreate pentru pauze

Daca, in orice moment al meciului, timpul este pierdut din cauza conditiilor adverse ale terenului, vremii sau luminii, sau din orice alt motiv, sau jucatorii parasesc terenul in orice moment inafara pauzelor prograte, perioada pentru pauza de pranz sau de ceai poate fi modificata daca cei doi arbitrii si ambii capitanii sunt de acord, respectand cerintele de la punctul 3 de mai sus si 6, 7, 8 si 9(c) de mai jos, si nu sunt incalcate.

6. Schimbarea duratei agreate pentru pauza de pranz

- (a) Daca un inning se termina cand au ramas 10 minute sau mai putin pana la ora agreata pentru pranz, pauza va incepe imediat. Aceasta va avea durata agreata si se va considera a include cele 10 minute dintre servicii.
- (b) Daca din cauza conditiilor adverse ale terenului, vremii sau luminii, sau in circumstante exceptionale, are loc o oprire cand au ramas 10 minute sau mai putin inainte de ora agreata pentru pranz atunci, indiferent de punctul 5 de mai sus, pauza va fi luata imediat. Aceasta va avea durata agreata. Jocul va continua la finalul acestei pauze sau imediat ce permit conditiile.
- (c) Daca jucatorii au ocazia de a parasi terenul din orice motiv cand au ramas mai mult de 10 minute inainte de ora agreata pentru pranz, atunci, cu exceptia cazului in care arbitrii si capitanii au agreeat schimbarea orei pentru pranz, acesta va fi luat la ora agreata.

7. Schimbarea orei agreate pentru pauza de ceai

- (a) (i) Dacă un inning se termina când au rămas 30 de minute sau mai puțin înainte de ora agreată pentru ceai, pauza va începe imediat. Aceasta va avea durata agreată și se va considera a include cele 10 minute dintre servicii.
- (ii) Dacă atunci când au rămas 30 de minute înainte de ora agreată pentru ceai, este deja în desfășurare o pauză dintre inning-uri, jocul va continua la finalul pauzei de 10 minute.
- (b) (i) Dacă, din cauza condițiilor nefavorabile ale terenului, vremii sau luminii, sau în condiții excepționale, are loc o oprire, când au rămas 30 de minute sau mai puțin până la ora agreată pentru ceai, atunci, cu excepția cazului în care există un acord de schimbare a orei pentru ceai, așa cum se permite în punctul 5 de mai sus, și cu excepția cazului în care capitaniile sunt de acord să se sară peste pauza de ceai, așa cum se permite în punctul 10 de mai jos, pauza se va lua imediat. Pauza va avea durata agreată. Jocul va continua la finalul acestei pauze sau imediat ce permit condițiile.
- (ii) Dacă este deja în desfășurare o oprire când au rămas 30 de minute înainte de ora agreată pentru ceai, se va aplica punctul 5 de mai sus.

8. Pauza de ceai - La doborarea a 9 wickets

Dacă fie au fost doborate 9 wickets în momentul în care au mai rămas 2 minute până la ora agreată pentru ceai, fie cel de-a noua poartă cade în aceste 2 minute sau mai târziu, inclusiv până la momentul mingiei finale a over-ului în curs de desfășurare la ora agreată pentru ceai, atunci indiferent de prevederile Legii 16.5(b) Finalizarea unui over, nu se va lua ceaiul decât după terminarea over-ului în curs de desfășurare timp de 30 de minute după ora agreată pentru ceai, cu excepția cazului în care

jucatorii au un motiv pentru parasirea terenului de joc sau a cazului in care inning-ul se incheie mai devreme.

Pentru aceasta Lege, retragerea unui batsman nu este considerata echivalenta cu doborarea unei porti

9. Pauzele pentru bauturi.

- (a) Daca intr-una din zile capitanii agreeaza ca se vor lua pauze pentru bauturi, optiunea de a lua aceste pauze va fi disponibila pentru ambele echipe. Fiecare pauza va fi cat se poate de scurta si in orice caz nu va depasi 5 minute.
- (b) Cu exceptia cazului in care capitanii agreeaza sa sara peste pauza de bauturi, aceasta va fi luata la finalul over-ului care este in curs de desfasurare la ora agreeata. Daca insa o poarta cade sau un batsman se retrage in decurs de 5 minute de la ora agreeata, se poate lua imediat pauza pentru bauturi. Cu exceptia cazurilor de la punctul (c) de mai jos, nu se permit alte variatii ale orelor pentru pauzele de bauturi.
- (c) Daca un inning se incheie sau jucatorii trebuie sa paraseasca terenul de joc din alte motive in decurs de 30 de minute de la ora agreeata pentru o pauza de bauturi, arbitrii si capitanii pot reprograma ora pauzei de bauturi din acea sesiune.

10. Acordul de a sari peste pauze

In orice moment pe durata meciului, capitanii pot cadea de acord sa sara peste pauza de ceai sau peste oricare din pauzele de bauturi. Arbitrii vor fi informati de aceasta decizie.

Cand jocul este in desfasurare, batsmanul de la poarta poate vorbi innumele capitanului pentru a sarii peste o pauza de ceai in acel inning.

11. Scorerii trebuie informati

Arbitrii se vor asigura ca scorerii sunt informati cu privire la toate acordurile despre orele de joc si pauze si toate modificarile aduse acestora, dupa cum este permis in cadrul acestei legi.

LEGEA 16 – INCEPEREA MECIULUI; INCETAREA JOCULUI

1. Fluierul de incepere a jocului

Arbitrul de la capatul bowlerului va fluiera inceperea jocului la inceputul meciului si la continuarea jocului dupa oricare interval sau intrerupere.

2. Fluierul de pauza

Arbitrul de la capatul celui care arunca va fluiera semnalul de pauza la intreruperea jocului, inainte de orice pauza sau intrerupere a jocului si la finalul meciului. A se vedea Legea 23.3 Semnalizarea Over sau Time si Legea 27. Cereri.

3. Inlaturarea bails-urilor

Dupa fluierul de pauza, bails-urile vor fi scoase din ambele porti.

4. Inceperea unui nou over

Un nou over va fi intotdeauna inceput oricand in timpul meciului, cu exceptia cazului in care trebuie luata o pauza in circumstantele prezentate la punctul 5 de mai jos, daca arbitrul, dupa ce merge in ritmul sau normal, a ajuns la pozitia sa din spatele portilor de la capatul bowler-ului inainte de ora agreata pentru noua pauza, sau de incheierea jocului.

5. Finalizarea unui over

In alte conditii decat la finalul meciului,

- (a) Daca un over se prelungeste pana la ora agreata pentru o pauza, acesta va fi finalizat inainte de luarea pauzei, cu exceptia cazului din punctul (b) de mai jos.
- (b) cand au ramas mai putin de 2 minute inainte de ora agreata pentru urmatoarea pauza, aceasta va fi luata imediat daca
 - (i) un batsman este afara sau se retrage sau
 - (ii) jucatorii au ocazia de a parasii terenul, fie ca acest lucru are loc in timpul unui over sau la finalul acestuia. Cu exceptia momentului in care se incheie un inning, daca un over este intrerupt astfel, va fi finalizat la reluarea jocului.

6. Ultima ora a meciului - numarul de over-uri

Daca a mai ramas o ora din meci, conform numarului de ore agreeate pentru acesta, se va finaliza over-ul in curs. Urmatorul over trebuie sa fie primul dintr-un minim de 20 de over-uri de efectuat, in cazul in care nu s-a ajuns mai devreme la un rezultat si daca nu exista o pauza sau intrerupere a meciului.

Arbitrul de langa bowler va indica inceperea acestor 20 de over-uri pentru jucatori si scoreri. Perioada de joc de dupa aceea va fi considerata a fi ultima ora, oricare ar fi durata acesteia.

7. Ultima ora a meciului - intreruperi ale meciului

Daca exista o intrerupere in joc in ultima ora a meciului, numarul minim de over-uri de finalizat va fi redus de la 20, astfel.

(a) Durata pierduta cu o intrerupere va fi contorizata de la inceperea pauzei pana la reinceperea jocului, asa cum decid arbitrii.

(b) Pentru fiecare 3 minute de joc pierdut se va scadea un over.

(c) in cazul mai multor astfel de intreruperi, minutele pierdute nu vor fi agregate; calculul va fi facut separat pentru fiecare intrerupere.

(d) Daca, atunci cand a mai ramas o ora de joc, este deja in curs de desfasurare o intrerupere,

(i) doar timpul pierdut dupa acest moment va fi luat in calcul;

(ii) over-ul in curs la inceperea intreruperii va fi finalizat la continuarea jocului si nu va fi contorizat ca unul din numarul minim de over-uri de finalizat.

(e) Daca, dupa inceperea ultimei ore, are loc o intrerupere in timpul unui over-uri, acesta va fi finalizat la continuarea meciului. Over-urile din doua parti vor fi contorizate ca un singur over din numarul minim de finalizat.

8. Ultima ora a meciului - pauzele dintre inning-uri

Daca un inning se incheie astfel incat noul inning trebuie inceput in ultima ora a meciului, pauza incepe cu finalul inning-ului si se va termina 10 minute mai tarziu.

- (a) Dacă aceasta pauză este deja în curs la începutul ultimei ore, atunci pentru a determina numărul de over-uri de finalizat pe noul inning, se vor face calculele ca la punctul 7 de mai sus.
- (b) Dacă inningul se termina după ce a început ultima oră, se vor face două calcule, după cum este specificat la punctele (c) și (d) de mai jos. Cel mai mare dintre numerele rezultate din aceste două calcule va reprezenta numărul minim de over-uri de finalizat pe noul inning.
- (c) Calculul bazat pe numărul de over-uri rămase.
 - (i) La terminarea inningului, numărul de over-uri rămase de finalizat, din minimul din ultima oră, va fi notat.
 - (ii) Dacă acesta nu este un număr întreg, va fi rotunjit la următorul număr întreg.
 - (iii) 3 over-uri, pentru pauză, se vor scădea din numărul rezultat pentru a determina numărul de over-uri ce mai pot fi jucate.
- (d) Calculul bazat pe timpul rămas.
 - (di) La terminarea inningului, se va nota timpul rămas până la ora convenită pentru încheierea meciului.
 - (dii) Se vor scădea din acesta 10 minute, pentru pauză, pentru a stabili durata de joc rămasă.
 - (diii) Se va calcula câte un over pentru fiecare 3 minute complete din timpul de joc rămas, plus încă un over pentru orice număr de minute rămase sub 3.

9. Încheierea meciului

Meciul se încheie

- (a) de cum se ajunge la un rezultat, așa cum este definit în secțiunea 1, 2, 3 sau 4 din Legea 21 Rezultatul.
- (b) imediat ce s-a finalizat numărul minim de over-uri pentru ultima oră și s-a încheiat timpul agreeat pentru încheierea meciului, cu excepția cazului în care s-a ajuns mai devreme la un rezultat.
- (c) în cazul unui acord sub incidența Legii 12.1(b) Numărul de inninguri, imediat ce ultimul inning s-a încheiat cum este

definit in Legea 12.3(e) Inninguri complete
(d) daca, fara ca meciul sa fi fost incheiat ca la punctul (a) sau
(b) de mai sus, jucatorii pleaca de pe teren, fie din cauza conditiilor adverse ale terenului, vremii ori luminii, fie din cauze exceptionale, si daca nu se mai poate juca dupa aceea.

10. Finalizarea ultimului over al meciului

Overul in curs la incheierea meciului din ultima zi trebuie finalizat, cu exceptia cazului in care

- (i) s-a ajuns la un rezultat
- (ii) jucatorii au ocazia de a pleca de pe teren. in acest caz, nu se va continua jocul, decat in circumstantele prezentate in Legea 21.9. Erori de punctare, iar meciul se va incheia.

11. Bowler-ul nu poate finaliza un over in ultima ora a meciului

Daca dintr-un motiv oarecare, bowlerul nu poate finaliza un over in ultima ora, se va aplica Legea 22.8 Cand bowlerul se afla in incapacitate sau este suspendat in timpul unui over.

LEGEA 17 ANTRENAMENTUL PE TEREN

1. Antrenamentul pe teren

- (a) Nu se va face antrenament de niciun fel, la nicio ora din ziua meciului, pe pitch sau pe oricare dintre cele 2 benzi paralele si alaturate pitchului una de fiecare parte, fiecare de aceeasi dimensiune cu pitchul.

2. Antrenamentul pe restul terenului

Nu se va face antrenament de bowling sau de batting in nicio alta parte a square-ului, decat inaintea inceperii jocului sau dupa incheierea jocului din acea zi. Antrenamentul de dinaintea inceperii jocului

- (a) nu trebuie sa continue dupa cele 30 de minute de dinaintea orei programate sau de dinaintea oricarei alte ore reprogramate pentru jocul din acea zi.

- (b) nu va fi permis daca arbitrii considera ca, in conditiile terenului si vremii, acesta ar fi in detrimentul calitatii suprafetei de joc.
- (d) Daca un jucator incalca punctul (a) sau (b) de mai sus, nu i se va mai permite aruncarea mingii fie cu cel putin o ora dupa ce a avut loc incalcarea, fie cel putin 30 de minute din timpul de joc, oricare dintre aceste perioade este prima. Daca este in curs un over in momentul contraventiei, jucatorul nu va avea voie sa incheie acel over.

3. Atrenamentul pe teren

- (a) Toate formele de antrenament sunt permise pe teren inainte de inceperea meciului sau dupa terminarea meciului in ori ce zi sau in timpul pauzelor de ceai sau pranz sau intre inninguri, doar daca arbitrii considera ca acest lucru nu aduce prejudicii terenului. Aceasta practica nu poate continua cu mai mult de 5 minute inainte de inceperea jocului sau de reluarea lui.
- (b) Intre semnalul pentru inceperea jocului si pentru terminarea lui
 - (i) nimeni nu va participa la niciun fel de antrenament pe terenul de joc, chia si inafara limitei terenului, cu exceptia jucatorilor de camp asa cum este definit in Anexa D si a batsmanului de la poarta.

5. Alergare de incercare

Bowlerul are voie sa faca alergari de incercare in pauze decat daca arbitrul este de acord ca acest lucru nu va duce la o pierdere de timp.

LEGEA 18 INSCRIEREA DE PUNCTE

1. Un punct

Scorul va fi stabilit in functie de runs. Un run este punctat

- (a) ori de cate ori batsmenii, in timp ce mingea este in joc, s-au intersectat si au parcurs terenul lor de la un capat la altul .
- (b) cand s-a inscris boundary. A se vedea Legea 19 Boundary.

(c) cand se acorda runs de penalizare. A se vedea punctul 6 de mai jos.

(d) cand se acorda Lost Ball. A se vedea Legea 20 Minge pierduta.

2. Puncte nepermise

Indiferent de punctul 1 de mai sus sau de alte prevederi din aceste legi, inscrierea de puncte sau acordarea de penalizari va face subiectul oricarei interdictii de acordare a punctelor ce se poate aplica in baza legilor.

3. Runs scurte

(a) Un run este scurt daca batsmanul nu ajunge la terenul sau inainte de a se intoarce pentru un alt run.

(b) Desi un run scurt scurteaza pe urmatorul, aceasta din urma, daca va fi incheiat, nu va fi considerat scurt. Un striker care este in pozitie in fata zonei sale de popping poate alerga din acel punct fara penalizare.

4. Run-uri scurte neintentionate

Cu exceptia situatiilor de la punctul 5 de mai jos,

(a) daca unul din batsmeni are un run scurt si daca nu este inscrisa o limita, arbitrul in cauza va apela si va semnaliza boundary scurt imediat ce mingea este Dead, iar run-ul nu va fi punctat.

(b) daca, dupa ce unul sau ambii batsmeni fac un run scurt, se inscrie boundary, arbitrul in cauza nu va lua in considerare un run scurt si nu va semnaliza un run scurt.

(c) daca ambii batsmeni fac simultan un run scurt, aceasta va fi considerata ca un singur run scurt.

(d) daca mai multe run-uri sunt scurte, atunci conform (b) si (c) de mai sus, nu va fi punctat niciunul dintre ele.

Daca au avut loc mai multe run-uri scurte, arbitrul va informa scorerii cu privire la numarul de run-uri inscrise.

5. Run-uri scurte deliberate

(a) Indiferent de prevederile punctului 4 de mai sus, daca unul

din arbitri considera ca unul sau ambii batsmeni au facut un run scurt deliberat, se va adopta urmatoarea procedura.

- (i) Arbitrul in cauza, cand mingea va fi scoasa din joc, va avertiza batsmenii ca aceasta practica nu este cinstita si va informa celalalt arbitru despre ceea ce s-a intamplat. Avertismentul va continua sa se aplice pe parcursul inning-ului. Arbitrul va informa in acest sens fiecare batsman care ajunge.
 - (ii) Batsmeni se vor intoarce la capatul lor.
 - (iii) Fie ca un batsman este eliminat sau nu, arbitrul de la capatul bowlerului va interzice toate run-urile catre partea echipei care este la bataie, de la acea lansare, cu exceptia penalizarii No Ball sau Wide, sau penalizarilor conform Legii 42.5. Distragerea deliberata sau obstructionarea batsmanului si 42.13 Jucator care avariaza pitch-ul, daca este cazul.
 - (iv) Arbitrul de la capatul bowlerului va informa scorerii cu privire la numarul de puncte inscrise.
- (b) Daca mai apar si alte puncte scurte ale vreunui batsman in acel inning, cand mingea este Dead in joc, arbitrul va informa celalalt arbitru cu privire la acest fapt si va fi repetata procedura descrisa la punctele (a)(ii) si (iii) de mai sus. in plus, arbitrul de la capatul bowler-ului
- (i) va acorda 5 puncte de penalizare echipei din teren. A se vedea Legea 42. 17 Puncte de penalizare.
 - (ii) va informa scorerii cu privire la numarul de puncte inscrise.
 - (iii) va informa batsmenii, capitanul echipei la aruncare si, cat de curand posibil, capitanul echipei care este la bataie, de motivul acestei actiuni.
 - (iv) va raporta aceasta intamplare, impreuna cu celalalt arbitru, conducerii echipei care este la bataie si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului sau jucatorilor implicati.

6. Puncte inscrise pentru penalizare

Punctele vor fi inscrise pentru penalizare conform punctului 5 de mai sus si Legilor 2.6. Jucatorii care revin fara permisiune, 24 No Ball, 25 Wide, 41.2 Jocul cu mingea pe teren, 41.3 Caschetele de protectie ale echipei de bowling si 42 Joc sportiv si nesportiv.

7. Puncte inscrise pentru boundaries

Punctele vor fi inscrise pentru boundaries din Legea 19 Boundaries.

8. Puncte inscrise pentru minge pierduta

Punctele vor fi inscrise in situatia unei mingi pierdute, conform Legii 20 Minge pierduta.

9. Batsman eliminat

Cand unul din batsmeni este eliminat

- (a) orice penalizari aplicabile pentru oricare dintre echipe vor ramane ca atare, dar nu se vor mai inscrie alte puncte, cu exceptia celor declarate la punctul 10 de mai jos.
- (b) 12(a) de mai jos se va aplica daca metoda de eliminare este Prins, Minge jucata cu mana sau Obstructionare teren. 12(a) se va aplica si daca un batsman este afara, cu exceptia circumstantelor din Legea 2.8 Incalcarea legilor de catre un jucator care are un alergator unde se va aplica punctul 12(b) de mai jos.
- (c) batsmanul care nu este afara se va intoarce la capatul sau initial, cu exceptia cazului din punctul (b) de mai sus.

10. Puncte inscrise cand un batman este eliminat

In plus fata de orice penalizari aplicabile oricareia dintre echipe, daca un batsman este

- (a) eliminat pentru Minge jucata cu mana, echipa care este la bataie va inscrie punctele incheiate inainte de incalcare.
 - (b) eliminat pentru Obstructionare teren, echipa care este la bataie va inscrie punctele incheiate inainte de incalcare.
- Daca insa obstructionarea impiedica o prindere, nu vor fi

punctate alte puncte in afara penalizarilor.

- (c) eliminat pentru Run out, echipa care este la bataie va inscrie punctele incheiate inainte de eliminare.

Daca insa un striker cu un alergator este el insusi eliminat pentru Run out, nu vor fi inscise alte puncte in afara penalizarilor. A se vedea Legea 2.8. Incalcarea legilor de catre un jucator care are un alergator.

11. Ture inscise cand mingea este dead

- (a) Cand mingea este ratata la caderea unui wicket, punctele se vor inscrie asa cum este descris la punctele 9 si 10 de mai sus.
- (b) Cand mingea este ratata din orice alt motiv decat caderea unui wicket sau este scoasa din joc de un arbitru, daca nu exista alte prevederi in lege, echipa care este la bataie va avea creditul pentru

- (i) toate punctele incheiate de batsmeni inaintea incidentului sau apelului

- si (ii) toate punctele in curs daca batsmenii s-au intersectat in momentul incidentului sau apelului.

Retineti insa in mod special prevederile Legii 34.4. Ture permise ca urmare a lovirii mingii in mod regulamentar de mai multe ori si 42.5 Distragerea deliberata sau obstructionarea batsmanului

- si (iii) orice penalizari aplicabile.

12. Batsmanul care se intoarce la wicketul de unde a plecat

- (a) Daca in timp ce mingea este in joc, batsmenii s-au intersectat in alergare, niciunul nu se va intoarce la wicketul de la care a plecat, cu exceptia cazului din punctul (b) de mai jos.
- (b) Batsmenii se vor intoarce la wicketurile de la care au plecat initial numai si numai in cazurile urmatoare:

- (i) o boundary;

- (ii) interzicerea din orice motiv a punctelor;

- (iii) eliminarea unui batsman, cu exceptia cazului 9(b) de mai sus.

LEGEA 19 LIMITE (BOUNDARIES)

1. Limita terenului de joc

- (a) inainte de tragerea la sorti, arbitrii vor agreea limita terenului de joc, impreuna cu cei doi capitani. Daca va fi posibil, limita va fi marcata pe toata lungimea sa.
- (b) Limita va fi agreeata astfel incat niciuna din partile vreunui sightscreen sa nu se afle in terenul de joc.
- (c) Un obstacol sau o persoana din terenul de joc nu vor fi considerate ca fiind o limita decat daca arbitrii decid astfel inainte de tragerea la sorti. A se vedea Legea 3.4(ii) Informarea capitanelor si a scorerilor.

2. Definirea limitei - marcarea limitei

- (a) Daca este posibil, limita trebuie marcata cu o linie alba sau cu o franghie intinsa pe pamant.
- (b) Daca limita este marcata de o linie alba,
 - (i) Marginea dinauntru a liniei va fi marginea terenului de joc.
 - (ii) daca se plaseaza in afara muchiei exterioare un steag, stalp sau panou utilizat doar pentru a evidentia pozitia unei linii marcate pe pamant, atunci acest obiect nu va fi considerat in sine ca definitoriu pentru limita si nici nu se va considera ca marcheaza limita. Retineti insa prevederile punctului (c) de mai jos.
- (c) Daca se utilizeaza un obiect solid pentru marcarea limitei, acesta trebuie sa aiba o muchie sau o linie care sa constituie marginea terenului de joc.
 - (i) in cazul unei franghii, care include orice obiect similar sau cu sectiune transversala curbata, ce este pus pe pamant, marginea terenului va fi linia formata de punctele din interior ale franghiei, pe toata lungimea sa.
 - (ii) in cazul unui gard, incluzandu-se aici orice obiect similar care este in contact cu pamantul dar are o suprafata plata proiectata deasupra solului, marginea terenului va fi linia de baza a gardului.

- (d) Dacă marginea terenului de joc nu este definită ca în punctele (b) sau (c) de mai sus, arbitrii și capitani trebuie să decidă de acord, înainte de tragerea la sorti, ce linie va reprezenta marginea terenului. Dacă nu există niciun marcaj fizic pentru o secțiune a limitei terenului de joc, marginea acestuia va fi linia dreaptă imaginară ce unește cele mai apropiate două puncte marcate ale limitei terenului.
- (e) Dacă se utilizează un obiect solid pentru marcarea limitei și acesta este deplasat dintr-un motiv oarecare în timpul jocului, atunci dacă va fi posibil, acesta va fi repus în poziția sa inițială de cum iese mingea din joc. Dacă acest lucru nu este posibil, atunci
 - (i) dacă o parte a gardului sau a altui marcaj a intrat în terenul de joc, acea parte trebuie eliminată din terenul de joc de cum iese mingea din joc.
 - (ii) Linia unde era inițial baza gardului sau a marcajului va defini marginea terenului de joc.

3. Inscrierea unei limite (boundary)

- (a) O limită va fi înscrisă și semnalată de arbitru la capatul bowlerului, atunci când, în timp ce mingea se află în joc, în opinia sa:
 - (i) mingea atinge marginea, sau ajunge pe sol dincolo de margine.
 - (ii) unul din jucători, cu o parte a persoanei sale în contact cu mîntea, atinge marginea sau o parte a persoanei sale este pe solul de dincolo de margine.
- (b) Expresiile 'atinge limita' și 'atingerea marginii' se vor referi la contactul cu
 - (i) marginea terenului de joc, cum este definită la punctul 2 de mai sus
 - (ii) orice persoană sau obstacol în terenul de joc ce a fost desemnat ca limită de către arbitri înainte de tragerea la sorti.
- (c) Expresia 'pe sol dincolo de margine' se va referi la contactul cu

- (i) oricare parte a liniei sau a unui obiect solid ce marcheaza limita, cu exceptia marginii sale de limitare
- sau (ii) solul de dincolo de marginea terenului de joc
- sau (iii) orice obiect in contact cu solul din afara terenului de joc.

4. Run-uri permise pentru limite

- (a) Inainte de tragerea la sorti, arbitrii vor agreea cu ambii capitanii punctele permise pentru limite. La deciziile privind permisiunile, arbitrii si capitanii se vor ghida dupa obiceiul prevalent pentru acel teren.
- (b) Daca nu s-a agreeat altfel conform punctului (a) de mai sus, permisiunile pentru limite vor fi de 6 puncte daca mingea care a fost lovita de bata sare dincolo de limita, dar altfel vor fi de 4 puncte. Aceste permisiuni se vor aplica chiar daca mingea a atins in prealabil un jucator. A se vedea si punctul (c) de mai jos.
- (c) Se va considera ca mingea a sarit dincolo de limita si se vor puncta 6 puncte daca un jucator
 - (i) are orice parte a corpului in contact cu limita sau pe sol in afara limitei in momentul cand prinde mingea.
 - (ii) prinde mingea si apoi atinge limita sau cade pe sol cu o parte a corpului in afara limitei, in timp ce detine mingea dar inainte de a incheia prinderea. A se vedea Legea 32 Caught.

5. Puncte inscise

Cand se inscrie o limita,

- (a) penalizarea pentru No Ball sau Wide, daca este cazul, va fi, impreuna cu alte penalizari, sub incidenta uneia din urmatoarele Legi: 18.5(b) Ture scurte deliberate sau Legea 42 Joc sportiv si nesportiv, in functie de cea care se aplica inainte de inscrierea limitei.
- (b) echipei care este la bataie, in afara situatiei descrise la punctul 6 de mai jos, i se va acorda valoarea mai mare dintre urmatoarele

- (i) permisiunea pentru limita
- (ii) numarul de puncte incheiate de batsmeni, impreuna cu tura in curs, daca s-au intalnit in momentul cand a fost inregistrata limita.
- (c) Atunci cand punctele de la punctul (b)(ii) de mai sus depasesc permisiunea pentru limita, acestea vor inlocui limita pentru scopurile Legii 18.12 Batsmanul care se intoarce la wicketul de unde a plecat.

6. Rasturnare sau act voit al unui jucator

Daca limita rezulta fie dintr-o rasturnare, fie din actul voit al unui jucator, punctele inregistrate vor fi

- (i) penalizarea pentru Fara minge sau Larg, daca este cazul, impreuna cu alte penalizari, sub una din urmatoarele Legi: 18.5. Ture scurte deliberate sau Legea 42 Joc sportiv si nesportiv, in functie de cea care se aplica inainte de inregistrarea limitei.
- si (ii) permisiunea pentru limita
- si (iii) numarul de puncte incheiate de batsmeni, impreuna cu tura in curs, daca s-au intalnit in momentul cand a fost inregistrata limita.

Legea 18.12. Batsmanul care se intoarce la wicketul de unde a plecat se va aplica din momentul aruncarii sau actiunii.

LEGEA 20 MINGEA PIERDUTA (LOST BALL)

1. Jucatorul care cere 'minge pierduta'

Daca o minge din joc nu poate fi gasita sau recuperata, orice jucator poate cere minge pierduta. In acest caz, mingea va fi scoasa din joc. A se vedea Legea 23.1 Mingea este scoasa din joc. Legea 18.12(a) Batsmanul care se intoarce la wicketul de unde a plecat se va aplica din momentul cererii.

2. Mingea ce se va inlocui

Arbitrii vor inlocui mingea cu una ce are o uzura comparabila cu

cea a mingii ce s-a pierdut sau nu a mai putut fi recuperata. A se vedea Legea 5.5 Minge pierduta sau care s-a deteriorat si nu se mai poate utiliza pentru joc.

3. Puncte inscrise

- (a) Penalizarea pentru No Ball sau Wide, daca este cazul, se va situa, impreuna cu alte penalizari, sub una din urmatoarele Legi: 18.5(b) Run scurt deliberat sau Legea 42 Joc sportiv si nesportiv, in functie de cea care se aplica inainte de apelul 'Minge pierduta'..
- (b) Echipei care este la bataie i se va acorda cea mai mare dintre valorile de mai jos:
 - (i) numarul de puncte incheiate de batsmeni, impreuna cu tura in curs, daca s-au intalnit in momentul cand a fost facuta cererea
 - (ii) 6 puncte.

4. Cum s-a inscris

Daca exista o penalizare de un punct pentru No ball sau Wide, se va punca ca No ball suplimentar sau Wide, dupa caz. A se vedea Legile 24.13 Puncte ce rezulta dintr-o anuntare No ball - cum se puncteaza si 25.6 Ture ce rezulta dintr-un Wide - cum se puncteaza. Daca vreuneia din parti i s-au acordat alte penalizari, acestea vor fi punctate ca suplimente de penalizare. A se vedea Legea 42.17 Puncte de penalizare.

Punctele catre echipa care este la bataie, de la punctul 3(b) de mai sus, vor fi acordate strikerului daca mingea a fost lovita de bata, dar in caz contrar, se vor adauga totalului de Bye, Leg bye, No ball sau Wide, dupa caz.

LEGEA 21 - REZULTATUL

1. Victorie - meci cu doua inning-uri

Partea care a inscris un total de puncte mai mare decat cel inscris pe cele doua inning-uri incheiate ale partii adverse va castiga meciul.

Retineti si punctul 6 de mai jos.

Un inning anulat va fi contorizat ca incheiat. A se vedea Legea 14 Declararea si anularea.

2. Victorie - Meci cu un singur inning

Partea care a inscris pe inningul sau un total de puncte mai mare decat cel inscris de echipa adversa pe inningul sau incheiat va castiga meciul. Retineti si punctul 6 de mai jos.

3. Arbitrii ce acorda victoria intr-un meci

(a) Un meci va fi pierdut de echipa care

(i) este de acord cu infrangerea

sau (ii) in opinia arbitrilor refuza sa joace, iar arbitrii vor acorda meciul celeilalte parti.

(b) Daca un arbitru considera ca o actiune a unuia sau mai multor jucatori constituie un refuz de a juca, atunci arbitrii vor cadea de acord cu privire la cauza acestui lucru. Daca ei decid impreuna ca aceasta actiune constituie un refuz al acelei parti de a juca, vor informa capitanul acelei echipe. In cazul in care capitanul persista in acea actiune, arbitrii vor acorda meciul conform punctului (a)(ii) de mai sus.

(c) Daca actiunea de la punctul (b) de mai sus are loc dupa ce meciul a inceput si nu constituie un refuz de a juca

(i) timpul de joc pierdut se va contoriza de la inceputul actiunii pana la reinceperea jocului, conform Legii 15.5 Schimbarea duratelor agreeate pentru pauze.

(ii) meciul din acea zi se va prelungi cu aceasta durata de timp, conform Legii 3.9 Suspendarea jocului din cauza conditiilor nefavorabile legate de teren, vreme sau lumina.

(iii)Daca este cazul, nu se vor scadea overuri in ultima ora a meciului doar in contul acestei perioade de timp.

4. Meci egal

Rezultatul unui meci va fi meci egal daca punctajele sunt egale la finalul meciului, dar numai daca echipa care este la bataie ultima si-a incheiat inningul.

5. Remiza

Un meci care se incheie conform Legii 16.9 Incheierea meciului, fara a fi determinat in vreunul din modurile specificate la punctele 1, 2, 3 sau 4 de mai sus, este considerat remiza.

6. Lovitura castigatoare sau lovituri suplimentare

- (a) Dupa ce s-a ajuns la un rezultat, asa cum este definit in 1, 2, 3 sau 4 mai sus, meciul se considera incheiat. Nimic din ceea ce se intampla ulterior, cu exceptia situatiilor din Legea 42.17(b), nu va mai face parte din meci. Retineti si punctul 9 de mai jos.
- (b) Echipa care a fost ultima la bataie va fi inscris destule puncte pentru a fi considerata castigatoare doar daca totalul sau de puncte este suficient fara a se include punctele incheiate inainte de eliminarea strikerului prin finalizarea unei prinderi sau prin obstructionarea unei prinderi.
- (c) Daca se inscrie un boundary inainte ca batsmenii sa fi incheiat destule puncte pentru a castiga meciul, atunci intreaga permisiune pentru boundary va fi adunata la totalul acelei echipe, iar in cazul unei lovituri cu bata, la scorul strikerului.

7. Declaratia rezultatului

Daca echipa care a fost ultima la bataie castiga meciul fara a-si pierde toate wicketurile, rezultatul va fi declarat ca fiind o victorie in functie de numarul de wicketuri care inca nu au cazut in acel moment.

Daca echipa care este ultima la bataie si-a pierdut toate wicketurile dar, ca rezultat al acordarii a 5 puncte de penalizare la finalul meciului, a inscris un total de puncte peste totalul inscris de echipa adversa, rezultatul va fi declarat castigator pentru aceasta echipa, dupa punctele de penalizare.

Daca echipa care este la bowling ultima castiga meciul, rezultatul va fi declarat ca fiind o victorie dupa puncte.

Daca meciul este decis de una din parti care accepta infrangerea sau care refuza sa joace, rezultatul va fi declarat ca meci acceptat sau meci acordat, dupa caz.

8. Corectitudinea rezultatului

Orice decizie privind corectitudinea punctajelor va fi responsabilitatea arbitrilor. A se vedea Legea 3.15 Corectitudinea scorului.

9. Erori de punctare

Daca dupa ce arbitrii si jucatorii parasesc terenul crezand ca meciul s-a incheiat, arbitrii descopera ca s-a facut o eroare de punctare ce afecteaza rezultatele, atunci conform punctului 10 de mai jos, se va adopta urmatoarea procedura.

(a) Daca, atunci cand jucatorii au parasit terenul, echipa care a fost ultima la bataie nu si-a incheiat inningul si

fie (i) nu a fost incheiat numarul de overuri de aruncat in ultima ora,

fie (ii) nu s-a atins ora de final agreata, atunci daca niciuna din echipe nu este de acord cu infrangerea, arbitrii trebuie sa ordone continuarea jocului.

In cazul in care conditiile permit acest lucru, se va continua pana la incheierea numarului de overuri prevazute si scurgerea timpului ramas, daca nu se ajunge mai devreme la un rezultat. Numarul de overuri si/sau timpul ramase vor fi considerate acelea care erau valabile in momentul in care jucatorii au parasit terenul; nu se va lua in considerare timpul dintre acel moment si continuarea jocului.

(b) Daca atunci cand jucatorii parasesc terenul, overurile au fost incheiate si s-a atins limita de timp, sau daca echipa care a fost ultima la bataie si-a incheiat inningul, arbitrii ii vor informa imediat pe ambii capitani cu privire la corectiile de scor necesare si la rezultat.

10. Rezultatul nu se va schimba

Dupa ce arbitrii au agreat scorurile si corectitudinea acestora la incheierea meciului - a se vedea Legile 3.15 Corectitudinea scorului si 4.2 Corectitudinea scorului – rezultatul nu mai poate fi schimbat.

LEGEA 22 OVERUL

1. Numarul de mingi

Mingea va fi aruncata alternativ de la fiecare wicket in overuri de cate 6 aruncari.

2. Inceperea unui over

Un over incepe cand bowlerul isi incepe tura, sau daca nu are nicio tura, cand incepe actiunea de lansare pentru prima lansare din acel over.

3. Fluierarea unui over

Cand au fost aruncate 6 mingi, altele decat cele care nu se numara in over si cand mingea este scoasa din joc, a se vedea si Legea 23 Scoaterea mingii din joc – arbitrul va fluiera over inainte de parasirea wicketului.

4. Mingi care nu se vor numara in over

(a) O minge nu se va numara in cele 6 ale overului, decat daca va fi lansata, chiar daca un batsman este eliminat sau are loc un alt incident inainte ca mingea sa fie lansata.

(b) O minge lansata de bowler nu se va numara ca una din cele 6 mingi ale overului,

(i) daca se cere scoaterea ei din joc ori este considerata a fi scoasa din joc inainte ca strikerul sa fi avut oportunitatea de a o juca. A se vedea Legea 23 Scoaterea mingii din joc.

(ii) daca este No ball A se vedea Legea 24 No ball.

(iii) daca este Wide A se vedea Legea 25 Wide.

(iv) daca este scoasa din joc in conditiile Legii 23.3.(b)(vi) Arbitrul fluiera si semnalizeaza Dead ball.

(v) daca au fost acordate 5 puncte de penalizare echipei care este la bataie, in conditiile Legii 2.6. Jucatorii care revin fara permisiune, 41.2 Jocul cu mingea pe teren, 42.4 Incercarea deliberata de a distra strikerul sau 42.5 Distragerea deliberata sau obstructionarea batsmanului.

5. Numararea gresita de catre arbitru

Daca un arbitru numara gresit numarul de mingi, overul numarat de arbitru va ramane valabil.

6. Trecerea bowlerului la celalalt capat

Un bowler poate trece la celalalt capat ori de cate ori doreste, daca nu arunca doua overuri sau parti ale acestora consecutiv in acelasi inning.

7. Incheierea unui over

- (a) in alte situatii decat la incheierea unui inning, bowlerul va incheia un over in curs, cu exceptia cazului in care este in incapacitate sau este suspendat conform uneia dintre legi.
- (b) Daca dintr-un motiv oarecare, altul decat incheierea unui inning, un over este lasat neincheiat la inceputul unei pauze sau intreruperi de joc, acesta va fi incheiat la continuarea meciului.

8. Cand bowlerul se afla in incapacitate sau este suspendat in timpul unui over

Daca dintr-un motiv oarecare bowlerul intra intr-o stare de incapacitate in timp ce alearga sa arunce prima minge a unui over, sau intra intr-o stare de incapacitate ori este suspendat in cursul unui over, arbitrul va cere scoaterea mingii din joc. Un alt bowler va incheia overul de la acelasi capat, cu conditia sa nu arunce doua overuri sau parti de overuri consecutiv intr-un inning.

LEGEA 23 SCOATEREA MINGII DIN JOC

1. Mingea este scoasa din joc

- (a) Mingea este scoasa din joc atunci cand
 - (i) este in mainile portarului sau ale bowlerului.
 - (ii) se inscrie boundary. A se vedea Legea 19.3. Inscrierea unei limite.
 - (iii)este eliminat un batsman.

- (iv) fie ca a fost sau nu jucata devine prinsa intre bata si persoana unui batsman sau intre piesele de echipament sau imbracamintea acestuia.
- (v) fie ca a fost sau nu jucata ramane in imbracamintea sau echipamentul unui batsman sau ale unui arbitru.
- (vi) cade in casca de protectie purtata de un membru al echipei de bowling.
- (vii) exista o incalcare a Legilor 41.2 Jocul cu mingea pe teren sau 41.3 Caschetele de protectie ale echipei de bowling.
- (viii) se acorda puncte de penalizare conform Legii 2.6 Jucatorii care revin fara permisiune.
- (ix) Se cere minge pierduta. A se vedea Legea 20 Mingea pierduta.
- (ix) arbitrul cere over sau pauza.
- (b) Mingea va fi considerata ca scoasa din teren cand este clar pentru arbitrul de la capatul bowlerului ca echipa de bowling si ambii batsmeni de la wicket au incetat sa o mai considere ca fiind in joc.

2. Mingea retinuta definitiv

Numai arbitrul decide daca mingea este sau nu retinuta definitiv.

3. Arbitrul fluiera si semnalizeaza scoaterea mingii din joc

- (a) Cand mingea a fost scoasa din joc conform punctului 1 de mai sus, arbitrul din partea bowlerului poate anunta minge scoasa din joc, daca este necesar sa fie informati jucatorii.
- (b) Oricare din arbitri poate anunta si semnaliza minge scoasa din joc cand
 - (i) intervine intr-un caz de joc necinstit.
 - (ii) are loc o ranire grava a unui jucator arbitru.
 - (iii) isi paraseste pozitia normala pentru consultare.
 - (iv) una sau ambele mingi au cazut din wicketul strikerului inainte ca el sa fi avut sansa sa o joace.

- (v) arbitrul considera ca, din motive justificate, strikerul nu este gata pentru a lansa mingea si, daca aceasta este lansata, nu face nicio incercare de a o juca.
- (vi) strikerul este distras de zgomote sau miscari intr-un fel sau in altul, in timp ce se pregateste sa primeasca sau primeste o lansare. Acest lucru se va aplica indiferent daca sursa distractiei este in joc sau in afara acestuia. Retineti insa prevederile Legii 42.4 Incercarea deliberata de a distrage strikerul. Mingea nu va fi luata in calcul ca facand parte din over.
- (vii) bowlerul scapa mingea accidental inainte de lansare.
- (viii) mingea nu paraseste mana bowlerului dintr-un motiv sau altul, exceptand motivul constituit de incercarea de a depasi non-strikerul inainte de a intra in cursa de lansare. A se vedea Legea 42.15 Bowler care incearca sa depaseasca un non-striker inainte de lansare.
- (ix) una dintre Legi ii impune acest lucru.

4. Mingea nu mai este scoasa din joc

Mingea nu mai este scoasa din joc - adica intra in joc - cand bowlerul isi incepe alergarea sau, daca nu are nicio alergare, actiunea de bowling.

5. Actiune la anuntarea unei mingii scoase din joc (Dead ball)

- (a) O minge nu trebuie numarata ca facand parte din over, daca este scoasa din joc sau este considerata a fi scoasa din joc inainte ca strikerul sa fi avut sansa de a o fi jucat.
- (b) Daca mingea este scoasa din joc sau trebuie considerata scoasa din joc dupa ce strikerul a avut ocazia de a o juca, cu exceptia conditiilor din 3(vi) de mai sus si din Legea 42.4 Incercarea deliberata de a distrage strikerul, nu se va permite nicio lansare suplimentara, decat daca s-a anuntat No ball sau Wide.

LEGEA 24 FARA MINGE (NO BALL)

1. Modul de lansare

- (a) Arbitrul se va asigura daca bowlerul intentioneaza sa loveasca mingea cu mana dreapta sau stanga, deasupra wicketului sau pe langa acesta si va informa strikerul.

Este nesportiv ca bowlerul sa nu instiinteze arbitrul in legatura cu orice schimbare in modul sau de lansare. In acest caz, arbitrul va anunta si semnaliza Fara minge (No ball).

- (b) Bowlingul underarm nu va fi permis decat daca se face un acord special inainte de meci in acest sens.

2. Lansare fair play - bratul

Pentru ca o lansare sa fie fair play in legatura cu bratul, mingea nu trebuie aruncata. A se vedea punctul 3 de mai jos.

Desi este raspunderea principala a arbitrului din partea strikerului sa se asigure de corectitudinea lansarii in acest sens, nimic din lege nu impiedica arbitrul din partea bowlerului sa anunte si sa semnaleze. Fara minge, daca el considera ca mingea a fost aruncata.

- (a) Daca, in opinia oricarui dintre arbitri, mingea a fost aruncata, acesta va
 - (i) anunta si semnaliza Fara minge.
 - (ii) attentiona bowlerul cand mingea este scoasa din joc.
Aceasta attentionare se va aplica la toate serviciile
 - (iii) informa celalalt arbitru, batsmenii de la wicket, capitanul echipei de bowling si, cat de curand posibil, capitanul echipei care este la bataie, de eroarea survenita.
- (b) Daca unul dintre arbitri considera ca dupa o astfel de attentionare este aruncata o alta lansare de catre acelasi bowler in acel inning, arbitrul in cauza va repeta procedura de la punctul (a) de mai sus, indicand bowlerului ca acesta este un avertisment final. Acest avertisment se va aplica si la servicii.
- (c) Daca unul dintre arbitri considera ca o alta lansare este aruncata de catre acelasi bowler in acel inning,

- (i) arbitrul in cauza va anunta si semnaliza Fara minge (No ball). Cand mingea este scoasa din joc, el il va informa pe celalalt arbitru, pe batsmenii de la wicket si, cat de curand posibil, pe capitanul echipei care este la bataie, de ceea ce s-a intamplat.
- (ii) arbitrul de la capatul bowlerului va da instructiuni capitanului echipei de bowling sa scoata din joc imediat acel bowler. Overul va fi finalizat de catre un alt bowler, care nici nu a lovit in overul precedent, nici nu va face acest lucru in overul urmator. Bowlerul scos in acest fel nu va mai lovi din nou in acel inning.
- (iii) Arbitrii vor raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei de bowling si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului sau bowlerului implicati.

3. Definitia lansarii corecte - bratul

O minge este lansata corect cu privire la brat daca, dupa ce bratul bowlerului a atins nivelul umarului in balansul de lansare, incheietura cotului nu este partial sau total indreptata din acel punct pana cand mingea nu a parasit mana. Aceasta definitie nu va exclude ca bowlerul sa indoaie sau roteasca incheietura in balansul de lansare.

4. Bowler care arunca spre capatul striker-ului inainte de lansare

Daca bowlerul arunca mingea catre capatul strikerului inainte de a intra in cursa de lansare, oricare dintre arbitri va anunta si semnaliza Fara minge. A se vedea Legea 42.16 Batsmeni care fura un punct. Cu toate acestea, procedura din punctul 2 de mai sus, de a atentiona, informa sau de a da un avertisment final bowlerului si de a-l raporta, nu se aplica.

5. Lansare fair play - picioarele

Pentru ca o lansare sa fie corecta cu privire la picioare, in cursa de lansare

- (i) piciorul din spate al bowlerului trebuie sa ajunga in cadrul zonei de revenire, fara a atinge marcajul.
- (ii) piciorul din fata al bowlerului trebuie sa ajunga cu o parte, fie pe zona de popping, fie ridicata deasupra acesteia.

Daca arbitrul de la capatul bowlerului nu considera ca aceste conditii au fost indeplinite, el va anunta si semnaliza Fara minge.

6. Cand mingea sare de mai mult de doua ori sau se rostogoleste pe teren

Arbitrul de la capatul bowlerului va anunta si semnaliza Fara minge, daca o minge pe care el o considera a fi lansata, fara a fi atins bata sau persoana strikerului,

fie (i) sare de mai mult de doua ori

sau (ii) se rostogoleste pe teren inainte de a ajunge in zona de popping.

7. Mingea care se opreste in fata wicketului strikerului

Daca o minge lansata de bowler se opreste in fata liniei wicketului strikerului, fara a fi atins bata sau persoana strikerului, arbitrul va anunta si semnaliza Fara minge si imediat va anunta si semnaliza mingea scoasa din joc.

8. Anuntarea Fara minge pentru incalcarea altor legi

In plus fata de situatiile de mai sus, un arbitru va anunta si semnaliza Fara minge in conditiile cerute de urmatoarele legi.

Legea 40.3 Pozitia portarului

Legea 41.5 Limitarea jucatorilor de pe margine

Legea 41.6 Jucatorii nu au voie sa intre pe pitch

Legea 42.6 Bowling periculos si nesportiv

Legea 42.7 Bowling periculos si nesportiv - Actiunile arbitrilor

Legea 42.8 Bowling deliberat de mingi inalte, cu saritura completa.

9. Revocarea unei anuntari Fara minge

Un arbitru poate revoca anuntarea Fara minge, daca mingea nu paraseste, dintr-un motiv sau altul, mana bowlerului.

10. Fara minge prevaleaza asupra Wide

in orice situatie, Fara minge va prevala asupra anuntarii Larg, in toate situatiile. A se vedea Legea 25.1 Judecarea unui Larg si 25.3 Anuntarea si semnalizarea unei mingii Largi.

11. Mingea nu este scoasa din joc

Mingea nu se scoate din joc la anuntarea Fara minge.

12. Penalizarea pentru o anuntare Fara minge

La o anuntare Fara minge, se va acorda imediat o penalizare de un punct. Daca anuntul nu este revocat, aceasta penalizare va ramane chiar daca un batsman este eliminat. Aceasta va fi in plus fata de orice alte puncte inscrise, orice permisiune de limita si alte penalizari acordate.

13. Ture ce rezulta dintr-o anuntare Fara minge - cum se puncteaza

Penalizarea de un punct pentru o anuntare Fara minge va fi punctata ca o anuntare Fara minge suplimentara. Daca oricareia dintre echipe i-au fost acordate alte puncte de penalizare, acestea vor fi punctate precum in Legea 42.17 Puncte de penalizare. Orice puncte finalizate de batsmeni sau permisiunea de limita vor fi creditate strikerului, daca mingea a fost lovita de bata; sau vor fi, de asemenea, punctate ca Fara minge suplimentare.

Cu exceptia acordarii unei penalizari de 5 puncte, toate punctele rezultate dintr-un anunt Fara minge, fie ca Fara minge suplimentare, fie creditate strikerului, vor fi contorizate impotriva bowlerului.

14. Fara minge care nu se numara

Un Fara minge nu va fi luat in calcul ca facand parte din over. A se vedea Legea 22.4 Mingi care nu se vor numara in over.

15. Afara din Fara minge

Cand s-a anuntat un Fara minge niciunul dintre batsmeni nu va fi afara in conditiile niciuneia dintre legi, cu exceptia Legea 33 Handled the Ball, Legea 34 Lovirea mingii de doua ori, Legea 37 Obstructionarea terenului.

LEGEA 25 MINGE LARGA (WIDE)

1. Judecarea unui Larg(wide)

- (a) Daca un bowler arunca o minge, care nu este Fara minge, arbitrul o va adjudeca de tip Larg daca, in conformitate cu definitia din (b) de mai jos, in opinia sa, mingea trece prea departe de striker sau prea sus, fata de locul unde sta acesta, si la fel s-ar fi intamplat daca el ar fi stat intr-o pozitie de garda normala.
- (b) Se va considera ca mingea trece prea departe de striker, daca nu este destul de aproape pentru ca el sa poata sa o loveasca cu bata, cu o lovitura de cricket normala.

2. Lansarea care nu este de tip Larg

Arbitrul nu va adjudeca o lansare ca fiind de tip Larg

- (a) daca strikerul, miscandu-se,
 - (i) face ca mingea sa treaca prea departe de el, asa cum este definit in 1(b) mai sus
 - sau (ii) aduce mingea suficient de mult in apropierea sa pentru ca el sa o poata lovi cu bata cu o lovitura de cricket normala.
- (b) daca bata atinge bata sau persoana strikerului.

3. Anuntarea si semnalizarea unei Mingii largi

- (a) Daca arbitrul adjudeca o lansare ca fiind de tip Larg, el va anunta si semnaliza Larg imediat ce mingea a trecut de wicketul strikerului. Se va considera insa ca a fost Larg din momentul lansarii, desi nu poate fi anuntat ca Larg, decat in momentul in care trece de wicketul strikerului.
- (b) Arbitrul va revoca anuntarea unei mingii de tip Larg, daca exista orice contact intre minge si bata sau persoana strikerului.
- (c) Arbitrul va revoca anuntarea unei mingii de tip Larg, daca lansarea este anuntata ca fiind Fara minge. A se vedea Legea 24.10 Fara minge care prevaleaza asupra Larg.

4. Mingea nu este scoasa din joc

Mingea nu se scoate din joc la anuntarea Larg.

5. Penalizarea pentru un Larg

La anuntarea unui Larg, se va acorda imediat o penalizare de un punct. Cu exceptia cazului in care anuntul este revocat (a se vedea punctul 3 de mai sus), aceasta penalizare va ramane chiar daca un batsman este eliminat si va fi in plus fata de alte puncte inscrise, orice permisiune de limita si alte penalizari acordate.

6. Puncte ce rezulta dintr-un Larg - cum se puncteaza

Toate punctele finalizate de batsmeni sau permisiunea de limita, impreuna cu penalizarea pentru Larg, vor fi punctate ca mingi Larg. in afara acordarii de penalizari de 5 puncte, toate punctele ce rezulta dintr-un Larg vor fi contorizate impotriva bowlerului.

7. Larg care nu se contorizeaza

Un Larg nu va fi luat in calcul ca facand parte din over. A se vedea Legea 22.4 Mingi care nu se considera a face parte din over.

8. Afara dintr-un Larg

Cand s-a anuntat un Larg, niciunul dintre batsmeni nu va fi afara in conditiile niciuneia dintre Legi, cu exceptia Legea 33 Handled The Ball, 35 Lovirea wicketului, 37 Obstructionarea terenului, 38 Alergare afara sau 39 Stumped.

LEGEA 26 BYE SI LEG BYE

1. Bye-uri

Daca mingea, fara a fi Fara minge sau Larg, trece de striker fara a atinge bata sau persoana acestuia, punctele finalizate de batsmeni sau o permisiune de limita vor fi contorizate ca Bye-uri pentru echipa care este la bataie.

2. Bye-uri de picior

(a) Daca o minge lansata de bowler loveste mai intai persoana strikerului, se vor puncta puncte doar daca arbitrul considera ca strikerul

(i) a incercat sa joace mingea cu bata sa,
sau (ii) a incercat sa evite a fi lovit de minge.

Daca arbitrul considera ca a fost intrunita una dintre aceste conditii, iar mingea nu mai are contact cu bata, punctele finalizate de batsmeni sau o permisiune de limita vor fi contorizate in favoarea partii care este la bataie (b). Retineti insa prevederile Legii 34.3 Mingea a fost lovita corect de mai multe ori si 34.4 Puncte permise datorita faptului ca mingea a fost lovita corect de mai multe ori

(b) Punctele din (a) de mai sus,

(i) atunci cand lansarea nu este Fara minge, vor fi punctate ca Leg bye-uri.

(ii) daca s-a anuntat Fara minge, vor fi punctate cu penalizarea pentru Fara minge, ca Fara minge suplimentare.

3. Leg bye-urile care nu se acorda

Daca in circumstantele punctului 2(a) de mai sus, arbitrul considera ca niciuna dintre conditiile din (i) si (ii) nu au fost indeplinite, nu se vor acorda leg bye-uri. Echipa care este la bataie nu va primi niciun punct din acea lansare, in afara penalizarii de un punct pentru un Fara minge, daca este cazul. in plus, nu se vor acorda alte penalizari echipei de la bataie cand mingea este in afara jocului. A se vedea Legea 42.17 Puncte de penalizare. Se va adopta urmatoarea procedura.

(a) Daca nu s-a incercat niciun punct, dar mingea a atins limita, arbitrul va anunta si semnaliza minge scoasa din joc si nu va permite limita.

(b) Daca se incearca puncte si daca

(i) nici batsmanul nu este eliminat, nici mingea nu este scoasa din joc dintr-un alt motiv, arbitrul va anunta si semnaliza mingea scoasa din joc imediat ce este finalizata o tura sau mingea ajunge la limita. Batsmenii vor reveni la capatul lor. Tura sau limita nu vor fi permise.

(ii) inainte de a fi finalizata o tura sau ca mingea sa atinga limita, ca un batsman sa fie eliminat sau daca mingea iese din joc din orice alt motiv, se vor aplica toate prevederile legii, cu exceptia faptului ca nu se vor credita

puncte si penalizari pentru echipa care este la bataie, doar penalizarea pentru Fara minge, daca este cazul.

LEGEA 27 APELURI

1. Arbitrul nu va elimina batsmanul fara un apel

Niciunul dintre arbitri nu va elimina niciun batsman, chiar daca el este afara conform legii, decat daca este apelat in acest sens de echipa de bowling. Acest lucru nu va duce la eliminarea unui batsman care este afara conform uneia dintre legi, deoarece si-a parasit wicketul fara a se fi facut o cerere. Retineti insa prevederile punctului 7 de mai jos.

2. Batsman eliminat

Un batsman este eliminat daca

- (a) este eliminat de un arbitru ori prin cerere
- sau (b) este eliminat conform uneia dintre legi si isi paraseste wicketul, conform punctului 1 de mai sus.

3. Cand trebuie facute cererile

Pentru ca o cerere sa fie valida, trebuie facuta inainte ca bowlerul sa isi inceapa tura, sau daca nu are tura, actiunea de aruncare pentru lansarea urmatoarei mingii si inainte de anuntarea pauzei. Anuntarea unui over nu invalideaza o cerere efectuata inaintea urmatorului over, daca nu s-a anuntat pauza. A se vedea Legile 16.2 Apel de timp si 22.2 Inceperea unui over.

4. Cerere "How's That?"

O cerere "How's That?" acopera toate modurile de a fi afara.

5. Raspunsul la cereri

Arbitrul de la capatul bowlerului va raspunde tuturor cererilor, cu exceptia celor ce decurg dintr-una din Legile 35 Lovirea wicketului, 39 Stumped sau 38 Alergare afara cand acest lucru are loc la wicketul strikerului. O decizie Not out a unui dintre arbitri nu va impiedica celalalt arbitru sa dea o decizie, cu conditia ca fiecare sa ia in considerare problemele din jurisdictia sa.

Cand un batsman a primit Not out, oricare din arbitri poate, in jurisdictia sa, sa raspunda unei alte cereri, cu conditia sa fi fost facuta in concordanta cu punctul 3 de mai sus.

6. Consultarea arbitrilor

Fiecare arbitru va raspunde cererilor in probleme din propria sa jurisdictie. Daca un arbitru se indoieste de un punct, iar un alt arbitru poate sa se afle intr-o pozitie mai buna de a vedea situatia, acesta din urma isi va spune decizia. Daca, dupa consultare, inca mai sunt indoieli privind decizia, se va considera Not out.

7. Batsman care paraseste wicketul in conditiile unei greseli

Un arbitru va interveni daca el considera ca un batsman, fara a i se fi acordat out, si-a parasit wicketul intelegand gresit ca este out. Arbitrul care intervine va anunta si semnaliza mingea scoasa din joc pentru a impiedica alte actiuni ale echipei de bowling si va chema inapoi batsmanul.

8. Retragera unei cereri

Capitanul echipei de bowling poate retrage o cerere doar cu consimtamantul arbitrului in jurisdictia caruia intra cererea si inainte ca batsmanul care iese sa fi parasit terenul de joc. Daca se acorda acest consimtamant, arbitrul in cauza, daca este cazul, isi va revoca decizia si va rechema batsmanul.

9. Decizia arbitrului

Un arbitru isi poate schimba decizia, daca schimbarea se face prompt. in afara acestui caz, odata ce decizia unui arbitru a fost luata, este definitiva.

LEGEA 28 WICKETUL ESTE LA PAMANT

1. Wicket doborat

- (a) Wicketul este doborat daca un bat este complet indepartat de pe bete sau daca un bat este scos din pamant de
 - (i) minge.
 - (ii) bata strikerului, fie ca inca o tine, fie ca i-a dat drumul.

- (iii) persoana strikerului sau orice parte a echipamentului ori hainelor sale care se desprinde de persoana sa.
- (iv) un jucator, cu mana sau bratul, cu conditia ca mingea sa fie in mana sau mainile utilizate in acest sens, sau in mana bratului utilizat in acest sens. Wicketul este de asemenea doborat daca un jucator scoate un bat din pamant in acest fel.
- (b) Deranjarea unui bail, fie ea temporara sau nu, nu va constitui indepartarea definitiva a acestuia de pe bete, dar daca un bail in cadere ramane intre doua bete, acest lucru va fi considerat indepartare completa.

2. Un bail indepartat

Daca un bail este indepartat, va fi suficient in scopul de a dobori wicketul, sa se elimine bailul ramas sau sa se loveasca ori sa se traga oricare dintre cele trei bete de pe teren, intr-unul din modurile aratate la punctul 1 de mai sus.

3. Refacerea wicketului

Daca wicketul este rupt sau doborat in timp ce mingea este in joc, arbitrul nu va reface wicketul pana cand mingea nu este scoasa din joc. A se vedea Legea 23 Scoaterea mingii din joc. Orice jucator poate insa

- (i) sa inlocuiasca un bail sau mai multe de pe capetele betelor.
- (ii) sa puna la loc in pamant unul sau mai multe bete, acolo unde era initial wicketul.

4. Eliminarea bail-urilor

Daca arbitrii au fost de acord cu eliminarea bail-urilor, conform Legii 8.5 Eliminarea bail-urilor, decizia care specifica daca wicketul a fost sau nu doborat apartine arbitrului in cauza.

- (a) Dupa ce s-a luat decizia de a juca fara betele de unire, wicketul a fost doborat daca arbitrul in cauza considera ca wicketul a fost lovit de minge, de bata strikerului, de persoana, hainele sau echipamentul acestuia, asa cum se arata in 1 (a)(ii) sau 1 (a)(iii) de mai sus, sau de un jucator care tine mingea cu mana sau al carui brat tine mingea.

- (b) Daca wicketul a fost deja doborat sau rupt, punctul (a) de mai sus se va aplica pentru orice bat sau bete care mai sunt inca in pamant. Orice jucator poate inlocui unul sau mai multe bete, conform punctului 3 de mai sus, pentru a avea ocazia de a dobori wicketul.
-

LEGEA 29 BATSMANUL CARE IESE DE PE TERENUL SAU

1. Cand iese de pe terenul sau

Un batsman va fi considerat a fi iesit de pe terenul sau daca bata sau o parte a persoanei sale nu este proptita in spatele zonei de popping de la acel capat.

2. Care este terenul unui batsman

- (a) Daca se afla un singur batsman intr-un teren,
(i)acesta este terenul sau
(ii)acesta va ramane terenul sau, chiar daca mai tarziu el va fi insotit acolo de un alt batsman.
- (b) Daca ambii batsmeni se afla in acelasi teren, iar unul dintre ei pleaca la un moment dat, se aplica (a)(i) de mai sus.
- (c) Daca nu se afla niciun batsman in niciunul dintre terenuri, atunci fiecare teren apartine batsmanului care se afla mai aproape de el sau daca batsmenii sunt la egala distanta, celui care era mai aproape imediat inainte de nivelul de tragere.
- (d) Daca un teren apartine unui batsman atunci, daca nu exista un striker cu un alergator, celalalt teren apartine celuiilalt batsman indiferent de pozitia sa.
- (e) Cand un batsman cu un alergator este striker, terenul sau este intotdeauna cel de la capatul portarului. Cu toate acestea, (a), (b), (c) si (d) de mai sus se aplica, dar numai alergatorului si non-strikerului, astfel incat terenul sa apartina, de asemenea, fie non-strikerului, fie alergatorului, dupa caz.

3. Pozitia non-strikerului

Non-strikerul, cand sta la capatul bowlerului, trebuie sa se afle in partea wicketului, care este opusa celei din care este lansata mingea, daca nu este acordata de catre arbitru o cerere de a se face altfel.

LEGEA 30 BOWLED

1. Out din bowled

- (a) Strikerul este out din Bowled daca wicketul sau este doborat de o minge lansata de bowler, care nu este Fara minge, chiar daca mai intai atinge bata sau persoana sa.
- (b) Indiferent de prevederile punctului (a) de mai sus, nu va fi out din Bowled, daca inainte de a lovi wicketul, mingea a fost in contact cu orice alt jucator sau cu un arbitru. El va face insa obiectul legilor 33 Handled the ball, 37 Obstructionarea terenului, 38 Alergare afara si 39 Scos din joc.

2. Bowled care prevaleaza

Strikerul este out din Bowled daca wicketul sau este doborat ca in punctul 1 de mai sus, chiar daca ar fi justificata o decizie impotriva sa pentru orice alta metoda.

LEGEA 31 TIMED OUT

1. Out din Timed out

- (a) Daca nu a fost anuntata pauza, batsmanul care vine trebuie sa fie in pozitie de garda sau pentru partenerul sau sa fie pregatit sa primeasca urmatoarea minge in decurs de 3 minute de la caderea wicketului precedent. Daca aceasta cerinta nu este satisfacuta, batsmanul care vine va fi out din Timed out.
- (b) in cazul intarzierii, daca niciun batsman nu vine la wicket, arbitrii vor adopta procedura din Legea 21.3 Arbitrii acorda un meci. In scopurile acelei legi, inceputul actiunii va fi considerat a fi expirarea celor 3 minute la care se face referire mai sus.

2. Bowlerul nu primește puncte

Bowlerului nu i se creditează wicketul.

LEGEA 32 CAUGHT

1. Out din Caught

Strikerul este out din Caught, dacă o minge lansată de bowler, fără a fi Fără minge, atinge batul sau fără a fi fost înainte în contact cu niciunul din membrii echipei de bowling și este, în consecință, preluată de un jucător ca prindere corectă înainte de a atinge terenul.

2. Caught care prevalează

Dacă criteriile punctului 1 de mai sus sunt întrunite și strikerul nu este out din Bowled, atunci este out din Caught, chiar dacă ar fi justificată o decizie împotriva unuia din batsmeni pentru o altă metodă de eliminare. Turele finalizate de batsmeni înainte de finalizarea prinderii nu vor fi punctate. Retineți și Legile 21.6 Lovitura castigatorie sau lovituri suplimentare și 42.17(b) Puncte de penalizare.

3. O prindere corectă

Se consideră că o prindere a fost executată corect dacă

(a) în actul de a prinde

(i) oricare dintre jucătorii în contact cu mingea se află pe terenul de joc. A se vedea punctul 4 de mai jos.

(ii) mingea nu intra deloc în contact cu niciun obiect ce se află pe teren dincolo de limită.

Actul de a efectua prinderea va începe din momentul în care un jucător are contact prima oară cu mingea și se încheie când un jucător obține controlul complet și asupra mingii, și asupra propriei miscări.

(b) mingea este strans lipită de trupul celui care o prinde sau este prinsă accidental în hainele sale sau, în cazul portarului, într-unul din padurile sale. Nu este însă o prindere corectă,

daca mingea se prinde in cascheta de protectie purtata de un jucator. A se vedea Legea 23 Scoaterea mingii din joc.

- (c) mingea nu atinge terenul, chiar daca mana care o tine il atinge in cursul efectuarii prinderii.
- (d) un jucator prinde mingea dupa ce a fost lovita corect de mai multe ori de striker, dar numai daca mingea nu a atins terenul de la prima lovire.
- (e) un jucator prinde mingea dupa ce a atins un arbitru, un alt jucator sau pe celalalt batsman. Nu este insa o prindere corecta, daca mingea a atins o cascheta de protectie purtata de un jucator, desi mingea ramane in joc.
- (f) un jucator prinde mingea in aer dupa ce a trecut de limita, cu conditia
 - (i) ca el sau o parte a persoanei sale sa nu atinga sau sa nu ajunga dincolo de limita atata timp cat el este in contact cu mingea.
 - (ii) mingea nu a cazut dincolo de limita. A se vedea Legea 19.3 Inscrierea unei limite.
- (g) mingea se prinde de un obstacol din limita, cu conditia sa nu se fi decis inainte ca obstacolele sa fie considerate ca limita.

4. Jucatorul in terenul de joc

- (a) Un jucator nu se afla pe terenul de joc, daca atinge limita sau o parte a persoanei sale atinge terenul de dincolo de limita. A se vedea Legea 19.3 Inscrierea unei limite.
- (b) vor fi inscise 6 puncte, daca un jucator
 - (i) cu orice parte a corpului sau atinge limita sau ajunge pe terenul de dincolo de limita in cursul prinderii mingii.
 - (ii) prinde mingea si apoi atinge terenul de dincolo de limita sau limita cu o parte a persoanei sale peste limita, in timp ce detine mingea, dar inainte de a finaliza prinderea.

A se vedea legile 19.3 Inscrierea unei boundary si 19.4 Puncte acordate pentru boundary.

5. Nu se inscriu puncte

Daca strikerul este eliminat Caught, punctele din acea lansare, finalizate de batsmeni inainte de finalizarea prinderii nu vor fi inscise, dar orice penalizari, acordate oricareia dintre echipe, cand mingea este scoasa din joc, daca este cazul, vor ramane valabile. Legea 18.12 Batsmanul care se intoarce la wicketul de unde a plecat se va aplica din momentul prinderii.

LEGEA 33 HANDLED THE BALL

1. Out din Handled the ball

Oricare dintre batsmeni este out din Handled the ball, daca atinge cu buna stiinta mingea in timpul jocului cu mana sau cu mainile, care nu tin bata, cu exceptia cazului cand face aceasta cu consimtamantul echipei adverse.

2. Not out din Handled the ball

Indiferent de punctul 1 de mai sus, un batsman nu va fi out conform acestei legi, daca

- (i) preia mingea pentru a evita o ranire.
- (ii) daca isi utilizeaza mana sau mainile pentru a returna mingea oricaruia dintre membrii echipei de bowling, fara consimtamantul acesteia. Retineti insa prevederile Legii 37.4 Returnarea mingii unui din membrii echipei de bowling.

3. Ture inscise

Daca unul dintre batsmeni este eliminat conform acestei legi, vor fi punctate orice puncte finalizate inainte de ofensa, impreuna cu orice suplimentari de penalizare si cu penalizarea Fara minge sau Larg, daca este cazul. A se vedea Legile 18.10 Inscrierea de puncte cand un batsman este eliminat si 42.17 Puncte de penalizare.

4. Bowlerul nu primeste puncte

Bowlerului nu i se crediteaza wicketul.

LEGEA 34 LOVIREA MINGII DE DOUA ORI

1. Out datorita lovirii mingii de doua ori

- (a) Strikerul este out datorita lovirii mingii de doua ori daca, in timp ce mingea se afla in joc, aceasta loveste o parte a persoanei sale sau este lovita de bata sa si, inainte ca mingea sa fie atinsa de un jucator, el o loveste intentionat din nou cu bata sau persoana sa, dar nu cu mana care nu tine bata, cu exceptia situatiei in care actioneaza astfel pentru a-si proteja wicketul. A se vedea punctul 3 de mai jos si Legea 33 Handled The Ball si 37 Obstructionarea terenului.
- (b) in scopul acestei legi, 'lovit' sau 'a lovi' includ contactul cu persoana strikerului.

2. Not out datorita lovirii mingii de doua ori

Indiferent de 1(a) de mai sus, strikerul nu va fi out in cadrul acestei legi, daca

- (i) efectueaza o a doua sau o alta lovitura pentru a returna mingea la unul din membrii echipei de bowling. Retineti insa prevederile Legii 37.4 Returnarea mingii unui din membrii echipei de bowling.
- (ii) loveste intentionat mingea dupa ce aceasta a atins un jucator. Retineti insa prevederile Legii 37.1 Out pentru Obstructionare teren.

3. Mingea lovita regulamentar de mai multe ori

Doar pentru a-si proteja wicketul si inainte ca mingea sa fi fost atinsa de un jucator, strikerul poate lovi corect mingea de mai multe ori cu bata sa sau cu orice parte a persoanei sale, alta decat mana care nu tine bata.

Indiferent de aceasta prevedere, strikerul nu poate impiedica prinderea mingii prin efectuarea a mai multe lovituri in apararea wicketului sau. A se vedea Legea 37.3 Obstructionarea prinderii unei mingii.

4. Ture permise ca urmare a lovirii mingii in mod regulamentar de mai multe ori

Cand mingea este lovita regulamentar de mai multe ori, asa cum se permite la punctul 3 de mai sus, doar prima lovitura va fi considerata la determinarea perimiterii sau nu a punctelor si la stabilirea modului de punctare a acestora.

- (a) Daca la prima lovitura, arbitrul considera ca
 - (i) mingea a lovit mai intai bata,
 - fie (ii) strikerul a incercat sa joace mingea cu bata sa ori
 - (iii) ca strikerul a incercat sa evite a fi lovit de minge, atunci vor fi permise orice penalizari aplicabile pentru partea care este la bataie.
- (b) Daca sunt intrunite conditiile de la punctul (a) de mai sus, atunci, daca rezulta din rasturnari, si numai in acest caz, punctele finalizate de batsmeni sau o limita vor fi permise in plus fata de orice penalizari aplicabile. Acestea vor fi contorizate in beneficiul strikerului, daca prima lovitura a fost cu bata. Daca prima lovitura a fost asupra persoanei strikerului, vor fi punctate ca Leg bye-uri sau Fara minge suplimentare, dupa caz. A se vedea Legea 26.2 Bye-uri de picior.
- (c) Daca sunt intrunite conditiile de la punctul (a) de mai sus si nu exista nicio rasturnare inainte ca batsmenii sa inceapa sa alerge, dar inainte de a fi finalizat o tura,
 - (i) vor fi permise in continuare doar puncte finalizate sau o limita. Prima tura va fi contorizata ca finalizata in acest scop, doar daca batsmenii nu s-au intalnit in momentul aruncarii.
 - (ii) daca in aceste circumstante, mingea se duce la limita din aruncare, atunci, indiferent de prevederile Legii 19.6 Rasturnare sau act voit al unui jucator va fi punctata doar permisiunea de limita.
 - (iii) daca mingea ajunge la limita ca rezultat al unei rasturnari suplimentare, punctele finalizate de batsmeni

dupa prima aruncare si inainte de aceasta aruncare finala se vor adauga la permisiunea de limita. Tura in curs la prima aruncare va fi contorizata, doar daca nu s-au intalnit in acel moment; tura in curs la aruncarea finala va fi contorizata, doar daca s-au intalnit in acel moment. Legea 18.12 Batsmanul care se intoarce la wicketul de unde a plecat se va aplica din momentul aruncarii finale.

- (d) Daca, dupa parerea arbitrului, niciuna dintre conditiile de la (a) de mai sus nu a fost intrunita, fie ca este o rasturnare sau nu, echipei care este la bataie nu ii vor fi contorizate punctele din acea lansare, in afara de penalizarea pentru un Fara minge, daca este cazul. in plus, nu se vor acorda alte penalizari echipei de la bataie cand mingea este in afara jocului. A se vedea Legea 42.17 Puncte de penalizare.

5. Mingea lovita regulamentar de mai multe ori - actiunea arbitrului

Daca nu sunt permise puncte, fie in conditiile punctului 4(d) de mai sus, fie din cauza ca nu a existat nicio rasturnare si

- (a) daca nu s-a incercat nicio tura, dar mingea a atins limita, arbitrul va anunta si semnaliza minge scoasa din joc si nu va permite limita.
- (b) daca batsmenii alearga si
- (i) niciunul dintre batsmeni nu este eliminat, nici mingea nu este scoasa din joc dintr-un alt motiv, arbitrul va anunta si semnaliza minge scoasa din joc imediat ce este finalizata o tura sau mingea ajunge la limita. Batsmenii vor reveni la capatul lor. Punctele sau limita nu vor fi permise.
- (ii) un batsman este eliminat sau, din orice alt motiv, mingea iese din joc inainte de a fi finalizata o tura sau mingea atinge limita, toate prevederile legii se vor aplica, cu exceptia faptului ca acordarea penalizarilor pentru echipa de la bataie va fi conforma cu cele specificate in punctele 4(a) sau 4(d) de mai sus, dupa caz.

6. Bowlerul nu primește puncte

Bowlerului nu i se creditează wicketul.

LEGEA 35 LOVIREA WICKETULUI

1. Out pentru lovirea wicketului

(a) Strikerul este out pentru lovirea wicketului dacă, după ce bowlerul a intrat în cursa sa de lansare și în timp ce mingea se afla în joc, wicketul sau este doborât fie de bata strikerului, fie de persoana sa, după cum se specifică în Legea 28.1(a)(ii) și (iii) Wicket doborât

(i) în cursul oricărei acțiuni efectuate de el în a se pregăti să primească sau în cursul de a primi o lansare,

(ii) în pornirea pentru prima sa alergare, imediat după ce a jucat o minge sau a jucat la minge,

(iii) dacă nu încearcă deloc să joace mingea, în pregătirea pentru prima tură, cu condiția că în opinia arbitrului, acest lucru sa se întâmple imediat după ce a avut ocazia de a juca mingea

sau (iv) când face în mod regulamentar o a doua lovitură sau o altă lovitură în scopul de a-și proteja wicketul, în condițiile Legii 34.3 Mingea lovită regulamentar de mai multe ori.

(b) Dacă strikerul și-a doborât wicketul în oricare dintre modurile descrise în Legea 28.1(a)(ii) și (iii) Wicket doborât înainte ca bowlerul să fi intrat în cursa sa de lansare, fie arbitrul va striga și va semnaliza mingea scoasă din joc.

2. Not out pentru lovirea wicketului

Indiferent de punctul 1 de mai sus, batsmanul nu este out în cadrul acestei legi, dacă wicketul sau a fost doborât în unul dintre modurile la care se face referire la punctul 1 de mai jos dacă

(a) acest lucru are loc după ce a finalizat orice acțiune în cursul de a primi lansarea, altă decât cele de la punctul 1 (a)(ii), (iii) sau (iv) de mai sus.

(b) are loc când aleargă, cu excepția momentului când porneste

imediat pentru prima sa tura.

- (c) are loc cand incearca sa evite sa fie depasit sau stumped.
 - (d) are loc in timp ce incearca sa evite o aruncare in orice moment.
 - (e) bowlerul, dupa ce intra in cursa sa de lansare, nu lanseaza mingea. in acest caz, unul dintre arbitri va anunta imediat si va semnala mingea scoasa din joc. A se vedea Legea 23.3 Arbitrul fluiera si semnalizeaza scoaterea mingii din joc. lansarea este o Fara mingea.
-

LEGEA 36 LEG BEFORE WICKET

1. Out din LBW

Strikerul este out din LBW in conditiile de mai jos.

- (a) Bowlerul lanseaza o minge, care nu este Fara minge si
- (b) mingea, daca nu este interceptata la inaltimea maxima, sare in linia dintre un wicket si altul sau pe cealalta parte a wicketului strikerului si
- (c) fara ca mingea sa fi atins inainte bata sa, strikerul intercepteaza mingea, fie la inaltime maxima, fie dupa pitch, cu o parte a persoanei sale si
- (d) punctul de impact, chiar daca este deasupra nivelului betelor de unire, este
fie (i) intre wicket si wicket,
fie (ii) intre wicket si wicket sau in afara liniei batului de unire exterior, daca strikerul nu a incercat in mod onest sa joace mingea cu bata sa
si (e) daca n-ar fi fost interceptarea, mingea ar fi lovit wicketul.

2. Interceptarea mingii

- (a) La evaluarea punctelor (c), (d) si (e) de la punctul 1 de mai sus, se ia in considerare doar prima interceptare.
- (b) La evaluarea punctului (e) de la punctul 1 de mai sus, se presupune ca traseul mingii inainte de interceptare ar fi continuat dupa interceptare, indiferent daca mingea ar mai fi facut sau nu un alt salt.

3. Partea exterioara a wicketului

Partea exterioara a wicketului va fi determinata de pozitia strikerului in momentul in care mingea ajunge in joc pentru acea lansare.

LEGEA 37 OBSTRUCTIONAREA TERENULUI

1. Out pentru Obstructionare teren

Oricare dintre batsmeni este out pentru Obstructionare teren, daca intentionat obstructioneaza sau distrage echipa adversa, prin cuvinte sau actiuni. Se va considera ca fiind obstructionare daca oricare dintre batsmeni, intentionat si fara consimtamantul echipei de bowling, loveste mingea cu bata sau cu persoana sa, in afara mainii care nu tine bata, dupa ce bata a fost atinsa de un jucator. A se vedea punctul 4 de mai jos.

2. Obstructionare accidentala

Este la latitudinea arbitrilor sa decida daca o obstructionare sau distragere a fost intentionata sau accidentala. in caz de orice dubii, el se va consulta cu celalalt arbitru.

3. Obstructionarea prinderii unei mingii

Strikerul este out daca obstructionarea sau distragerea intentionata de catre unul dintre batsmeni impiedica efectuarea unei prinderi.

Acest lucru se aplica, chiar daca strikerul cauzeaza obstructionarea prin protejarea reglementara a wicketului sau, conform prevederilor Legii 34.3 Mingea lovita reglementar de mai multe ori.

4. Returnarea unei mingii la un membru din echipa de bowling

Oricare dintre batsmeni este out conform acestei legi daca, fara consimtamantul echipei de bowling si in timp ce mingea se afla in joc, isi utilizeaza bata sau persoana pentru a returna mingea catre oricare din membrii acelei echipe.

5. Puncte inscrise

Daca un batsman este eliminat conform acestei legi, punctele

finalizate de batsmeni inainte de ofensa vor fi punctate, impreuna cu penalizarea Fara minge sau Larg, daca este cazul. Alte penalizari, care pot fi acordate oricareia dintre echipe cand mingea este scoasa din joc, vor ramane, de asemenea, valabile. A se vedea Legea 42.17 Puncte de penalizare.

Daca insa obstructionarea impiedica efectuarea unei prinderi, punctele finalizate de batsmeni inainte de ofensa nu vor fi punctate, dar alte penalizari, acordate oricareia dintre echipe cand mingea este scoasa din joc, vor ramane valabile. A se vedea legea 42.17 Puncte de penalizare.

5. Bowlerul nu primeste puncte

Bowlerului nu i se crediteaza wicketul.

LEGEA 38 ALERGARE AFARA

1. Out din Alergare afara

(a) Oricare dintre batsmeni este out din Alergare afara, cu exceptia situatiei de la punctul 2 de mai jos, daca in orice moment cat mingea este in joc,

(i) el nu este in terenul sau

si (ii) wicketul sau este doborat regulamentar de echipa adversa.

(b) punctul (a) de mai sus se va aplica, chiar daca s-a anuntat Fara minge si fie ca se incearca sau nu o tura, cu exceptia circumstantelor din Legea 39.3(b) Not out din Stumped.

2. Batsmanul nu este Alergare afara

Indiferent de punctul 1 de mai sus, un batsman nu este out din Alergare afara, daca

(a) a ramas in terenul sau si l-a parasit ulterior pentru a evita sa fie ranit, cand wicketul a fost doborat.

(b) mingea nu a fost ulterior atinsa din nou de un jucator, dupa ce bowlerul a intrat in cursa sa de lansare, inainte ca wicketul sa fie doborat.

- (c) mingea, dupa ce a fost jucata de striker sau dupa ce s-a lovit de persoana acestuia, loveste direct o cascheta purtata de un jucator si fara alt contact cu el sau cu alt jucator ricoseaza direct pe wicket. Mingea insa ramane in joc si oricare dintre batsmeni poate fi Alergare afara conform circumstantelor de la punctul 1 de mai sus, daca un wicket este ulterior doborat.
- (d) el este out din Stumped. Vezi 39.1(b) Out din Stumped.
- (e) el a iesit din terenul sau, fara a incerca o tura si wicketul sau este doborat regulamentar de portar, fara interventia unui alt membru al echipei de bowling, daca s-a anuntat Fara minge. Vezi 39.3(b) Not out din Stumped.

3. Care batsman este out

Batsmanul care este out in circumstantele punctului 1 de mai sus este cel al carui teren este la capatul unde este doborat wicketul. A se vedea Legile 2.8 Incalcarea legilor de catre un jucator care are un alergator si 29.2 Care este terenul unui batsman.

4. Puncte inscrise

Daca un batsman este eliminat Alergare afara, echipa de la bataie va inscrie punctele finalizate inainte de eliminare, impreuna cu penalizarea pentru Fara minge sau Larg, daca este cazul. Alte penalizari acordate uneia dintre echipe cand mingea este scoasa din joc vor ramane valabile de asemenea. A se vedea Legea 42.17 Puncte de penalizare.

Daca insa un striker cu un alergator este el insusi eliminat Alergare afara, punctele finalizate de alergator si de celalalt batsman inainte de eliminare nu vor fi punctate. Penalizarea pentru un Fara minge sau un Larg si orice alte penalizari pentru oricare dintre echipe, care ar putea fi acordate cand mingea este scoasa din joc, raman valabile. A se vedea 2.8 Incalcarea legilor de catre un jucator care are un alergator si 42.17(b) Puncte de penalizare.

5. Bowlerul nu primește puncte

Bowlerului nu i se crediteaza wicketul.

LEGEA 39 STUMPED

1. Out din stumped

- (a) Strikerul este out din stumped, daca
 - (i) nu este in terenul
 - (ii) primeste o minge care nu este Fara minge
 - (iii) nu incearca o tura
 - (iv) wicketul sau este doborat regulamentar de portar, fara interventia unui alt membru al echipei de bowling. Retineti Legea 40.3 Pozitia portarului.
- (b) Strikerul este out din stumped, daca sunt intrunite toate conditiile de la punctul (a) de mai sus, chiar daca o decizie de Alergare afara ar fi justificata.

2. Mingea care ricoseaza din persoana portarului

- (a) Daca wicketul este doborat de minge, se va considera ca a fost doborat de portar, daca mingea
 - (i) ricoseaza pe bete din orice parte a persoanei lui sau a echipamentului, cu exceptia caschetei de protectie sau
 - (ii) a fost impinsa sau aruncata pe bete de portar.
- (b) Daca mingea atinge o cascheta purtata de portar, ea ramane in joc, dar strikerul nu va fi out din stumped. El insa va fi pasibil de Alergare afara in aceste conditii, daca mai exista ulterior vreun contact intre minge si orice membru al echipei de bowling. Retineti insa punctul 3 de mai jos.

3. Not out din stumped

- (a) Daca strikerul nu este out din stumped, el este pasibil de a fi out din Alergare afara, daca se aplica prevederile Legii 38 Alergare afara, cu exceptia situatiei descrise in (b) mai jos.
- (b) Strikerul nu va fi out din Alergare afara, daca acesta a iesit din terenul sau, fara a incerca o tura si wicketul sau este doborat regulamentar de portar, fara interventia unui alt membru al echipei de bowling, daca s-a anuntat Fara minge.

LEGEA 40 PORTARUL

1. Echipament de protectie

Portarul este singurul membru al echipei de bowling care are permisiunea de a purta manusi si aparatoare de picior externe. Daca el poarta acest echipament, se va considera ca acesta face parte din persoana sa, in sensul Legii 41.2 Punerea mingii in joc. Daca prin actiunile si pozitionarea sa, este evident pentru arbitri ca el nu va putea sa isi efectueze datoria ca portar, isi va anula drepturile si dreptul de a fi recunoscut ca portar in sensul Legilor 32.3 O prindere corecta, 39 Stumped, 41.1 Echipament de protectie, 41.5 Limitarea jucatorilor de pe margine si 41.6 Jucatorii nu au voie sa intre pe pitch.

2. Manusi

Daca, asa cum se permite in cadrul punctului 1 de mai sus, portarul poarta manusi, acestea nu vor avea tesatura intre degete, cu exceptia partii de unire intre aratator si degetul mare, unde se poate introduce tesatura pentru sprijin. Daca se utilizeaza, tesatura va fi

- (a) o singura bucata de material neelasic care, desi poate avea un alt material atasat peste el, nu va avea intarituri sau bucati intarite,
- (b) astfel incat marginea de sus a tesaturii
 - (i) sa nu iasa dincolo de linia dreapta ce uneste varful aratatorului cu varful degetului mare,
 - (ii) sa fie intinsa drept cand o mana ce poarta manusa are degetul mare complet departat.

A se vedea Anexa C.

3. Pozitia portarului

Portarul va ramane complet dincolo de wicket la capatul strikerului, din momentul in care mingea intra in joc pana cand

- (a) o minge lansata de bowler
 - fie (i) atinge bata sau persoana strikerului,
 - fie (ii) trece de wicket la capatul strikerului

sau (b) strikerul incearca o tura. Daca portarul nu respecta aceasta lege, arbitrul de la capatul strikerului va anunta si semnaliza Fara mingea cat mai curand posibil dupa lansarea mingiei.

4. Miscarea portarului

Este incorect ca portarul, dandu-se in spate, sa faca o miscare semnificativa spre wicket dupa ce mingea a intrat in joc si inainte sa fi ajuns la striker. in cazul unei asemenea miscari incorecte de catre portar, oricare dintre arbitri va anunta si semnaliza scoaterea mingii din joc. Nu se va considera o miscare semnificativa daca portarul se misca cativa pasi mai in fata pentru o lansare mai lenta.

5. Restrictionarea actiunilor portarului

Daca in opinia unuia dintre arbitri, portarul interfereaza cu dreptul strikerului de a juca mingea si de a-si pazi wicketul, se va aplica Legea 23.3 (b)(vi), Arbitrul anunta si semnaleaza scoaterea mingii din joc. Daca insa arbitrul in cauza considera ca interferenta de catre portar a fost intentionata, se va aplica Legea 42.4 Incercarea deliberata de a distra strikerul.

6. Interferenta dintre striker si portar

Daca in timp ce joaca mingea, sau in apararea legitima a wicketului sau, strikerul interfereaza cu portarul, el nu va fi out, decat in conditiile Legii 37.3 Obstructionarea prinderii unei mingii.

LEGEA 41 JUCATORII

1. Echipament de protectie

Niciunul dintre membrii echipei de bowling, in afara portarului, nu va avea permisiunea de a purta manusi sau aparatori de picior externe. in plus, se pot purta protectii pentru maini sau degete, doar cu consimtamantul arbitrilor.

2. Jocul cu mingea pe teren

Un jucator poate juca mingea in teren cu orice parte a corpului, dar daca, in timp ce mingea este in joc el joaca intentionat in alt fel,

- (a) mingea va fi scoasa din joc si vor fi acordate 5 puncte de penalizare echipei care este la bataie. A se vedea Legea 42.17 Puncte de penalizare. Mingea nu va fi luata in calcul ca facand parte din over.
- (b) arbitrul va informa celalalt arbitru, capitanul echipei de bowling, batsmenii si, cat de curand posibil, capitanul echipei la bataie de acest lucru.
- (c) Arbitrii vor raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei de bowling si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului sau bowlerului implicati.

3. Caschetele de protectie ale echipei de bowling

Caschetele de protectie, cand nu sunt utilizate de jucatori, vor fi plasate doar pe terenul din spatele portarului si in linie cu ambele seturi de bete. Daca o casceta care apartine echipei de bowling se afla pe terenul de joc si mingea o loveste, mingea va fi scoasa din joc. Se vor acorda 5 puncte de penalizare echipei care este la bataie. A se vedea Legile 18.11 Puncte inscrise cand mingea este ratata si 42.17 Puncte de penalizare.

4. Punctele de penalizare care nu se vor acorda

Indiferent de punctele 2 si 3 de mai sus, daca de la lansarea de catre bowler, mingea a lovit prima oara persoana strikerului si daca, in opinia arbitrului, strikerul nici nu

- (i) a incercat sa joace mingea cu bata sa,
- (ii) nici nu a incercat sa evite a fi lovit de minge, atunci nu se vor acorda cele 5 puncte de penalizare si nici alte puncte de penalizare nu vor fi contorizate pentru echipa de la bataie, cu exceptia unui Fara minge, daca este cazul. A se vedea Legea 26.3 Leg bye-urile care nu se acorda.

5. Limitarea jucatorilor de pe margine

In momentul lansarii bowlerului nu trebuie sa fie mai mult de doi jucatori, cu exceptia portarului, in spatele zonei de popping de pe

partea activa. Se va considera ca un jucator este in spatele zonei de popping, daca intreaga sa persoana, fie pe teren, fie in aer, nu se afla in fata acestei linii.

In cazul incalcarii acestei legi de catre echipa de bowling, arbitrul de la capatul strikerului va anunta si semnaliza Fara mingea.

6. Jucatorii nu au voie sa intre pe pitch

Cat timp mingea este in joc si pana la contactul acesteia cu bata sau persoana strikerului, sau dupa ce a trecut de bata strikerului, niciun jucator in afara bowlerului nu are voie sa aiba nicio parte a corpului pe sau deasupra pitchului.

In cazul incalcarii acestei legi de catre orice jucator in afara portarului, arbitrul de la capatul bowlerului va anunta si semnaliza Fara mingea cat de curand posibil dupa lansarea mingii. Retineti insa Legea 40.3 Pozitia portarului.

7. Miscarea jucatorilor

Orice miscare semnificativa a oricarui jucator dupa ce mingea intra in joc si inainte de a ajunge la striker este considerata a fi nesportiva. In cazul unei asemenea miscari incorecte, oricare dintre arbitri va anunta si semnaliza scoaterea mingii din joc. Retineti si prevederile Legii 42.4 Incercarea deliberata de a distrage strikerul.

8. Definitia miscarilor semnificative

- (a) Pentru jucatorii din apropiere, orice altceva decat ajustarea minora a pozitiei in legatura cu strikerul este semnificativa.
- (b) In terenul exterior, jucatorii au voie sa se miste catre striker sau catre wicketul acestuia, respectand insa punctul 5 de mai sus. Orice alta miscare in afara de o miscare usoara pe linie sau la distanta de striker se considera miscare semnificativa.
- (c) Pentru restrictii de miscare ale portarului, consultati Legea 40.4 Miscarea portarului.

LEGEA 42 JOC SPORTIV SI NESPORTIV

1. Joc sportiv si nesportiv - Responsabilitatea capitanilor

Este responsabilitatea capitanilor sa se asigure ca jocul se desfasoara in spiritul si traditiile acestuia, cum este descris in Preambul - Spiritul jocului de cricket.

2. Joc sportiv si nesportiv - Responsabilitatea arbitrilor

Arbitrii vor fi singurii care vor judeca daca jocul a fost sportiv si nesportiv. Daca unul dintre arbitri considera ca o actiune, care nu este tratata de legi, a fost incorecta, el va interveni fara apel si, daca mingea se afla in joc, va semnaliza scoaterea acesteia din joc si va implementa procedura din 18 de mai jos. Altfel, arbitrii nu vor interveni in desfasurarea jocului, decat in masura in care legile le solicita acest lucru.

3. Mingea de meci - schimbarea starii acesteia

(a) Orice jucator poate

(i) lustrui mingea, dar fara a utiliza substante artificiale si astfel incat sa nu se piarda timp.

(ii) indeparta noroiul de pe minge sub supravegherea arbitrului.

(iii) usca o minge uda cu un prosop.

(b) Este incorect ca cineva sa frece mingea de pamant, in orice scop, sa intervina la cusaturile de pe suprafata acesteia, sa utilizeze orice fel de implementare sau sa efectueze orice alta actiune, care sa modifice starea mingii, cu exceptia celor descrise la punctul (a) de mai sus.

(c) Arbitrii vor face inspectii regulate si frecvente ale mingii.

(d) Daca unul dintre jucatori modifica starea mingii in mod incorect, asa cum se descrie in punctul (b) de mai sus, arbitrii, dupa ce se vor consulta,

(i) vor schimba imediat mingea. Va fi la latitudinea arbitrilor sa decida inlocuirea mingii cu una care, in opinia lor, a avut o uzura comparabila cu cea pe care o avea mingea precedenta inainte de contraventie.

- (ii) vor informa batsmenii ca mingea s-a schimbat.
 - (iii) vor acorda 5 puncte de penalizare echipei care este la bataie. A se vedea punctul 17 de mai jos
 - (iv) vor informa capitanul echipei de bowling ca motivul inlocuirii a fost o interventie incorecta asupra mingii.
 - (v) vor informa capitanul echipei care este la bataie cat de curand posibil de ceea ce s-a intamplat.
 - (vi) vor raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei de bowling si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului sau echipei implicate.
- (e) Daca mai are loc orice alta actiune nesportiva, care schimba in mod incorect starea mingii, in acel inning, dupa ce se vor consulta, arbitrii
- (i) vor repeta procedura din (d)(i), (ii) si (iii) de mai sus.
 - (ii) vor informa capitanul echipei de bowling de motivul actiunii efectuate si il vor indruma sa elimine imediat bowlerul care a lansat mingea imediat precedenta. Bowlerul scos in acest fel nu va mai lovi din nou in acel inning.
 - (iii) vor informa capitanul echipei care este la bataie cat de curand posibil de ceea ce s-a intamplat.
 - (iv) vor raporta aceasta noua intamplare cat de curand posibil conducerii echipei de bowling si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului sau echipei implicate.

4. Incercarea deliberata de a distraga strikerul

Este incorect ca oricare din membrii echipei de bowling sa incerce in mod deliberat sa distraga strikerul in timp ce se pregateste sa primeasca sau primeste o lansare.

- (a) Daca unul dintre arbitri considera ca o actiune a unui membru al echipei de bowling se constituie intr-o astfel de incercare,

la prima astfel de intamplare,

- (i) va anunta si semnaliza imediat scoaterea mingii din joc
- (ii) va avertiza capitanul echipei de bowling ca actiunea este incorecta si va indica faptul ca este prima si ultima avertizare.
- (iii) va informa celalalt arbitru si batsmenii de ceea ce s-a intamplat.

Niciunul dintre batsmeni nu va fi eliminat din acea lansare si mingea nu va fi considerata ca parte din over.

(b) Daca mai au loc astfel de incercari deliberate in inningul respectiv, din partea oricarui membru al echipei de bowling, se vor aplica procedurile din sectiunea (a) de mai sus, cu exceptia avertismentului. in plus, arbitrul de la capatul bowlerului

- (i) va acorda 5 puncte de penalizare echipei care este la bataie. A se vedea punctul 17 de mai jos.
- (ii) informa capitanul echipei de bowling de motivul acestor actiuni si, cat de curand posibil, va informa capitanul echipei de la bataie.
- (iii) va raporta intamplarea cat de curand posibil celui alt arbitru si conducerii echipei de bowling si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului sau echipei implicate.

5. Distragerea deliberata sau obstructionarea batsmanului

In plus fata de punctul 4 de mai sus, este incorect ca oricare dintre membrii echipei de bowling, prin cuvinte sau actiuni, sa incerce intentionat sa distraga sau obstructioneze oricare dintre batsmeni dupa ce strikerul a primit mingea.

- (a) Oricare dintre arbitri poate decide daca o distragere sau obstructionare este sau nu intentionata.
- (b) Daca unul dintre arbitri considera ca un membru al echipei de bowling a cauzat cu intentie sau a incercat sa cauzeze o astfel de distragere ori obstructionare, acesta

- (i) va anunța și semnaliza imediat scoaterea mingii din joc
- (ii) va informa capitanul echipei de bowling și pe celălalt arbitru cu privire la motivul anunțului.

în plus,

- (iii) niciunul dintre batsmeni nu va fi eliminat din lansarea respectiva.
- (iv) se vor acorda 5 puncte de penalizare echipei care este la bataie. A se vedea punctul 17 de mai jos. în acest caz, tura în curs va fi punctată, fie ca batsmenii s-au întâlnit sau nu în momentul anunțului. A se vedea Legea 18.11 Puncte înscrise când mingea este ratată.
- (v) arbitrul de la capatul bowlerului va informa capitanul echipei de bowling cu privire la motivul acțiunii sale și, pe cât de curând posibil, va informa capitanul echipei de la bataie.
- (vi) mingea nu va fi luată în calcul ca făcând parte din over.
- (vii) batsmenii de la wicket vor decide care dintre ei se va ocupa de următoarea lansare
- (viii) arbitrii vor raporta întamplarea cât de curând posibil conducerii echipei de bowling și oricarui Organism de guvernare responsabil de meci, care vor acționa la rândul lor așa cum se considera ca este cazul, luând măsuri împotriva capitanului sau jucătorilor implicați.

6. Bowling periculos și nesportiv

- (a) Bowling de mingi rapide, cu sărituri scurte
 - (i) Bowlingul de mingi rapide, care are sărituri scurte este periculos și incorect, dacă arbitrul de la capatul bowlerului considera că, prin repetarea lor și luând în considerare lungimea lor, înălțimea și direcția acestora, este posibilă rănirea fizică a strikerului, indiferent de echipamentul de protecție pe care îl poartă. Abilitatea relativă a strikerului va fi și ea luată în calcul.

- (ii) Orice lansare care, dupa saritura mingii, trece sau ar fi trecut peste inaltimea capului strikerului, care sta drept la zona demarcata, desi nu ameninta cu ranirea fizica, va fi inclusa la bowlingul de la punctul (i) cand arbitrul considera ca bowlingul a devenit periculos sau incorect. Arbitrul va anunta si semnaliza Fara minge pentru fiecare astfel de lansare.
- (b) Bowling de mingi inalte, cu saritura completa
 - (i) Orice lansare, alta decat cea lenta, care trece sau ar fi trecut la inaltimea sa completa deasupra taliei strikerului, care sta drept in zona demarcata, va fi considerata periculoasa si incorecta, fie ca este sau nu probabila ranirea fizica a strikerului.
 - (ii) O lansare lenta, care trece sau ar fi trecut la inaltimea sa completa deasupra umarului strikerului care sta drept in zona demarcata, va fi considerata periculoasa si incorecta, fie ca este sau nu probabila ranirea fizica a strikerului.

7. Bowling periculos si nesportiv - Actiunile arbitrilor

- (a) Imediat ce arbitrul de la capatul bowlerului decide, conform 6(a) de mai sus, ca bowlingul mingilor rapide, cu sarituri scurte a devenit periculos si nesportiv sau, cu exceptia punctului 8 de mai jos, ca exista o situatie de bowling nesportiv si periculos, asa cum este definita in 6(b) mai sus, el va anunta si semnaliza Fara minge si, cand mingea este scoasa din joc, va atentiona bowlerul, va informa celalalt arbitru si pe capitanul echipei de bowling, precum si batsmanul, cu privire la ceea ce s-a intamplat. Aceasta atentionare va continua sa se aplice la toate serviciile.
- (b) Daca exista alte situatii in care are loc bowling periculos sau nesportiv de catre acelasi bowler in acelasi inning, arbitrul de la capatul bowlerului va repeta procedura de mai sus si va indica bowlerului ca este un avertisment final.

Avertismentul de mai sus si avertismentul final vor continua sa se aplice, chiar daca bowlerul va schimba ulterior capetele.

- (c) Daca se va mai repeta situatia cu acelasi bowler in inningul respectiv, arbitrul va
- (i) anunta si semnaliza Fara minge.
 - (ii) instrui capitanul, cand mingea este scoasa din joc, sa scoata imediat bowlerul din joc. Overul va fi finalizat de catre un alt bowler, care nici nu a lovit in overul precedent, nici nu va face acest lucru in overul urmator. Bowlerul scos in acest fel nu va mai lovi din nou in inningul respectiv.
 - (iii) raporta intamplarea celuiilalt arbitru, batsmenilor si, cat de curand posibil, capitanului echipei care este la bataie.
 - (iv) raporta intamplarea cat de curand posibil celuiilalt arbitru si conducerii echipei de bowling si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului sau bowlerului implicat.

8. Bowling deliberat de mingi inalte, cu saritura completa

Daca un arbitru considera ca o saritura inalta, completa a mingii, care este considerata a fi periculoasa si nesportiva, conform punctului 6(b) de mai sus, provine dintr-o aruncare deliberata in acest sens, atunci nu se vor mai da avertismentele si atentionarile de la punctul 7 de mai sus. Arbitrul va

- (a) anunta si semnaliza Fara minge.
- (b) instrui capitanul, cand mingea este scoasa din joc, sa scoata imediat bowlerul din joc.
- (c) implementa restul procedurii conform 7(c) de mai sus.

9. Pierderea timpului de catre echipa de bowling

Este nesportiv ca oricare dintre membrii echipei de bowling sa piarda timpul.

- (a) in cazul in care capitanul echipei de bowling trage de timp ori permite oricaruia dintre membrii echipei sale sa traga de timp sau daca evolutia unui over este lenta fara a fi necesar, la prima intamplare de acest fel, arbitrul va anunta si semnaliza scoaterea mingii din joc, daca este necesar, si

- (i) il va avertiza pe capitan, indicand ca acesta este primul si ultimul avertisment.
 - (ii) va informa celalalt arbitru si batsmenii de ceea ce s-a intamplat.
- (b) Daca se mai trage de timp in inningul respectiv de catre oricare din membrii echipei de bowling, arbitrul,
- fie (i) daca tragerea de timp nu se petrece in timpul unui over, va acorda 5 puncte de penalizare echipei care este la bataie. A se vedea punctul 17 de mai jos .
- fie (ii) daca tragerea de timp are loc in timpul unui over, cand mingea este scoasa din joc, va instrui capitanul sa elimine imediat bowlerul. Daca este aplicabil, overul va fi finalizat de catre un alt bowler, care nici nu a lovit in overul precedent, nici nu va face acest lucru in overul urmator. Bowlerul scos in acest fel nu va mai lovi din nou in inningul respectiv.
- (iii) va informa celalalt arbitru, batsmenii si, cat de curand posibil, capitanul echipei de la bataie de ceea ce s-a intamplat.
 - (iv) va raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei de bowling si oricarui Organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului si echipei implicate.

10. Batsmanul care trage de timp

Este nesportiv ca un batsman sa traga de timp. in conditii normale, strikerul trebuie sa fie intotdeauna gata de sa loveasca atunci cand bowlerul este gata de sa-si inceapa alergarea.

- (a) Daca batsmanul trage de timp prin neindeplinirea acestei cerinte sau in orice alt fel, se va adopta urmatoarea procedura. La prima intamplare, fie inainte ca bowlerul sa isi inceapa alergarea, fie cand mingea este scoasa din joc, arbitrul
- (i) il va avertiza pe batsman, indicand ca acesta este primul si ultimul avertisment. Aceasta atentionare va continua

- sa se aplice la toate serviciile. Arbitrul va informa in acest sens fiecare batsman care intra.
- (ii) il va informa pe celalalt arbitru, pe celalalt batsman si pe capitanul echipei de bowling de ceea ce s-a intamplat.
 - (iii) va informa capitanul echipei de la bataie imediat ce este posibil.
- (b) Daca oricare dintre batsmenii in inningul respectiv mai trage de timp, intr-un moment potrivit, cand mingea este scoasa din joc, arbitrul
- (i) va acorda 5 puncte de penalizare echipei de bowling. A se vedea punctul 17 de mai jos.
 - (ii) va informa celalalt arbitru, pe celalalt batsman, capitanul echipei de bowling si, cat de curand posibil, capitanul echipei care este la bataie de eroarea survenita.
 - (iii) va raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei de bowling si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului si jucatorului sau jucatorilor implicati si, daca este cazul, impotriva echipei implicate.

11. Avariarea pitchului - zona care trebuie protejata

- (a) Toti jucatorii trebuie sa evite avariarea nenesesara a pitchului. Este nesportiv ca un jucator sa aduca avarii deliberate pitchului.
- (b) O zona a pitchului, denumita "zona protejata", este definita ca fiind zona continuta intr-un dreptunghi limitat la fiecare capat de linii imaginare paralele cu zonele de popping si la 5 picioare/1,52 metri in fata fiecareia si pe lateralele liniilor imaginare, cate una pe fiecare parte a liniei imaginare, ce uneste centrele celor doua bete din mijloc, fiecare paralela cu acesta si la 1 picior/30,48 cm de acesta.

12. Bowlerul care alearga pe zona protejata dupa lansarea mingiei

- (a) Daca bowlerul, dupa lansarea mingiei, alearga pe zona protejata definita in 11(b) mai sus, arbitrul, in primul moment cand mingea este scoasa din joc,
 - (i) va atentiona bowlerul. Aceasta atentionare se va aplica la toate serviciile.
 - (ii) va informa celalalt arbitru, pe capitanul echipei de bowling si batsmenii de ceea ce s-a intamplat.
- (b) Daca in acel inning, acelasi bowler alearga din nou pe zona protejata dupa ce lanseaza mingea, arbitrul va repeta procedura de mai sus, indicand ca este un avertisment final.
- (c) Daca in acel inning, acelasi bowler alearga pe zona protejata a treia oara dupa lansarea mingiei, atunci arbitrul, cand mingea este scoasa din joc,
 - (i) va instrui capitanul echipei de bowling sa elimine imediat bowlerul. Daca este aplicabil, overul va fi finalizat de catre un alt bowler, care nici nu a lovit in overul precedent, nici nu va face acest lucru in overul urmat. Bowlerul scos in acest fel nu va mai lovi din nou in inningul respectiv.
 - (ii) va informa celalalt arbitru, batsmenii, si cat de curand posibil, capitanul echipei de la bataie de ceea ce s-a intamplat.
 - (iii) va raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei de bowling si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului sau bowlerului implicat.

13. Jucator care avariaza pitchul

- (a) Daca un jucator aduce pitchului avarii ce ar fi putut fi evitate, altele decat cele din 12(a) de mai sus, prima data cand se intampla acest lucru, arbitrul, cand mingea va fi scoasa din joc,
 - (i) va atentiona capitanul echipei de bowling, indicand ca acesta este primul si ultimul avertisment. Aceasta atentionare se va aplica la toate serviciile.

- (ii) va informa celalalt arbitru si batsmenii de ceea ce s-a intamplat.
- (b) Daca se mai intampla ca un jucator sa avarieze pitchul in acel inning, arbitrul, cand mingea va fi scoasa din joc, va acorda 5 puncte de penalizare echipei care este la bataie. A se vedea punctul 17 de mai jos.
 - (i) va informa celalalt arbitru, pe batsmeni, capitanul echipei de bowling si, cat de curand posibil, capitanul echipei care este la bataie de eroarea survenita.
 - (ii) va raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei de bowling si oricarui Organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului si a jucatorului sau jucatorilor implicati.

14. Batsman care avariaza pitchul

- (a) Daca unul dintre batsmeni cauzeaza avarieri pitchului, ce ar fi putut fi evitate, la prima scoatere din joc a mingii, arbitrul
 - (i) va atentiona batsmanul. Aceasta atentionare se va aplica la toate serviciile. Arbitrul va informa in acest sens fiecare batsman care intra.
 - (ii) va informa celalalt arbitru, pe celalalt batsman, capitanul echipei de bowling si, cat de curand posibil, capitanul echipei care este la bataie.
- (b) Daca se intampla a doua oara o avariere a pitchului, ce ar fi putut fi evitata, de catre oricare batsman in inningul respectiv,
 - (i) arbitrul va repeta procedura de mai sus, indicand ca este un avertisment final.
 - (ii) in plus, va interzice toate punctele echipei de la bataie, de la lansarea respectiva, cu exceptia penalizarii pentru Fara minge sau Larg, daca e cazul. Batsmenii se vor intoarce la capatul lor.

Daca exista alte avarieri ale pitchului, ce ar fi putut fi evitate, de catre oricare batsman in inningul respectiv, arbitrul, cand mingea va fi scoasa din joc,

- (i) va interzice toate punctele echipei de la bataie, de la acea lansare, cu exceptia penalizarii pentru Fara minge sau Larg, daca e cazul. Batsmenii se vor intoarce la capatul lor.
- (ii) va acorda 5 puncte de penalizare echipei de bowling. A se vedea punctul 17 de mai jos.
- (iii) va informa celalalt arbitru, pe celalalt batsman, capitanul echipei de bowling si, cat de curand posibil, capitanul echipei care este la bataie de eroarea survenita.
- (iv) va raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei care este la bataie si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului si a jucatorului sau jucatorilor implicati.

15. Bowler care incearca sa depaseasca un non-striker inainte de lansare

Bowlerul are voie, inainte de a intra in cursa sa de lansare, sa incerce sa depaseasca non-strikerul. Mingea nu va face parte din over.

Arbitrul va anunta si semnaliza minge intrerupta imediat ce este posibil, daca bowlerul esueaza in incercarea sa de a depasi strikerul.

16. Batsmeni care fura un punct

Este nesportiv ca batsmenii sa incerce sa fure o tura in timpul alergarii bowlerului. Cu exceptia cazului in care bowlerul incearca sa depaseasca unul dintre batsmeni, a se vedea 15 mai sus si Legea 24.4 Bowler care arunca spre capatul strikerului inainte de lansare – arbitrul

- (i) va anunta si semnaliza scoaterea din joc a mingiei imediat ce batsmenii se intalnesc in aceasta incercare.
- (ii) va instrui batsmenii sa se intoarca la capatul lor.
- (iii) va acorda 5 puncte de penalizare echipei de bowling. A se vedea punctul 17 de mai jos.

- (iv) va informa celalalt arbitru, pe batsmeni, capitanul echipei de bowling si, cat de curand posibil, capitanul echipei care este la bataie de eroarea survenita.
- (v) va raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei care este la bataie si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului si a jucatorului sau jucatorilor implicati.

17. Puncte de penalizare

- (a) La acordarea de puncte de penalizare uneia dintre echipe, cand mingea este scoasa din joc, arbitrul va semnaliza scorerilor punctele de penalizare, conform Legii 3.14 Semnalele.
- (b) Indiferent de prevederile Legii 21.6 Lovitura castigatoare sau lovituri suplimentare, se vor acorda puncte de penalizare in fiecare caz in care legile impun acest lucru. Retineti insa ca se vor aplica restrictiile de acordare a punctelor de penalizare din Legile 26.3 Leg bye-urile care nu se acorda, 34.4 Puncte permise ca urmare a lovirii mingii in mod regulamentar de mai multe ori si din Legea 41.4 Punctele de penalizare care nu se vor acorda.
- (c) Cand se acorda 5 puncte de penalizare echipei care este la bataie, fie conform Legii 2.6. Jucatorii care revin fara permisiune sau Legea 41 Jucatorii de teren, fie conform punctelor 3, 4, 5, 9 sau 13 de mai sus, atunci
 - (i) acestea vor fi punctate ca penalizari suplimentare si se vor adauga oricaror alte penalizari.
 - (ii) acestea nu vor fi considerate ca puncte inscrite din lansarea imediat precedenta sau din cea imediat urmatoare si vor fi in plus fata de orice puncte din lansarile respective.
 - (iii) batsmenii nu isi vor schimba capetele doar din motivul penalizarii de 5 puncte.

- (d) Cand au fost acordate 5 puncte de penalizare echipei de bowling, conform Legii 18.5(b) Ture scurte deliberate sau conform 10, 14 sau 16 de mai sus, acestea vor fi adaugate ca penalizari suplimentare la numarul total de puncte al acelei echipe, in ultimul inning finalizat (cel mai recent). Daca echipa de bowling nu a finalizat un inning, cele 5 penalizari suplimentare vor fi adaugate in urmatorul inning.

18. Comportamentul jucatorilor

Daca oricare dintre jucatori incalca spiritul jocului, neconformandu-se cu instructiunile unui arbitru sau criticand deciziile acestuia, in cuvinte sau actiuni, aratandu-si dezacordul ori comportandu-se in general intr-un fel care ar putea aduce o proasta reputatie jocului, arbitrul in cauza va raporta imediat problema celui alt arbitru.

impreuna, arbitrii

- (i) vor informa capitanul jucatorului cu privire la acest fapt, indemnandu-l sa ia o masura in acest sens.
- (ii) il vor avertiza de gravitatea ofensei si ii vor spune ca va fi raportata autoritatii superioare.
- (iii) vor raporta intamplarea cat de curand posibil conducerii echipei jucatorului si oricarui organism de guvernare responsabil de meci, care vor actiona la randul lor asa cum se considera ca este cazul, luand masuri impotriva capitanului si jucatorului sau jucatorilor implicati si, daca este cazul, impotriva echipei implicate.

DEFINITII SI EXPLICATII ALE CUVINTELOR SI EXPRESIILOR CARE NU SUNT DEFINITE IN TEXT

Tragerea la sorti este tragerea la sorti pentru alegerea iningului.

Inainte de tragerea la sorti se refera la orice moment inainte de tragerea la sorti din ziua in care se asteapta sa inceapa meciul, sau in cazul unui meci de o zi, din ziua in care trebuie sa aiba loc meciul.

Inainte de meci se refera la orice moment inainte de tragerea la sorti, dar nu numai ziua in care trebuie sa aiba loc tragerea la sorti.

In timpul meciului se refera la orice moment de dupa tragerea la sorti pana la finalizarea meciului, fie ca se joaca sau nu.

Desfasurarea jocului include orice actiuni relevante pentru meci in orice moment si in orice zi a meciului.

Instrumentele de joc sunt bata, mingea, betele si betele de unire. Terenul de joc este zona incadrata de marginea limitei.

Patratul este o zona pregatita special de pe campul de joc, in care se afla pitchul.

Marginea interioara este marginea de pe aceeasi parte ca wicketul cel mai apropiat.

in spate referitor la bete si zone demarcate, inseamna partea mai departe de acestea, la celalalt capat al pitchului. Pe de alta parte, cand ne referim la partea din fata, este vorba de partea mai aproape de bete si zonele demarcate, la celalalt capat al pitchului.

Terenul unui batsman – la fiecare capat al pitchului, intreaga zona a terenului de joc din spatele unei zone de popping reprezinta terenul de la acel capat pentru un batsman.

in fata liniei wicketului strikerului inseamna zona din terenul de joc care se afla in fata liniei imaginare ce uneste partile din fata ale betelor de la un capat; aceasta linie se considera a fi extinsa in ambele directii catre limita.

In spatele wicketului se refera la zona din terenul de joc care se afla in spatele liniei imaginare, ce uneste partile din spate ale betelor de la un capat; aceasta linie se considera a fi extinsa in ambele directii catre limita.

in spatele portarului se refera la parte din spatele wicketului de la capatul strikerului, asa cum este definit mai sus, dar aliniata cu ambele seturi de bete si mai departe de ele decat portarul.

Off side si on side – a se vedea diagrama de mai jos:

Arbitru – acolo unde se utilizeaza cuvantul 'arbitru', acesta se refera la arbitrul de la capatul bowlerului, desi uneori, pentru accentuare sau claritate, se utilizeaza expresia completa. Altfel, expresiile arbitrul in cauza, arbitrul de la capatul strikerului, oricare dintre arbitri indica arbitrul la care se face referire.

Arbitrii se pun de acord se refera la deciziile in care arbitrii trebuie sa hotarasca impreuna, fara jucatori.

Jucator este oricare dintre cei 11 sau mai putini jucatori ce se afla pe terenul de joc si care compun echipa de bowling. Aceasta definitie include nu doar bowlerul si portarul, dar si jucatorul inlocuitor, care substituie un jucator nominalizat.

Definitia exclude orice jucator nominalizat, care este absent de pe teren sau care a fost absent de pe teren si nu a obtinut permisiunea arbitrului de a reveni.

Un jucator care iese pentru scurt timp in afara limitei pentru a-si transfera datoria de jucator nu este absent de pe teren, si nici nu trebuie considerat, in scopurile legii 2.5 (Jucatori absenti sau care parasesc terenul) ca fiind jucator care a parasit terenul de joc.

Balansul de lansare este miscarea bratului unui bowler in cursul careia el lanseaza o minge pentru a o arunca.

Cursa de lansare este cursa in care se face balansul de lansare, fie ca mingea este sau nu lansata. Aceasta incepe cand piciorul din spate al bowlerului atinge pamantul pentru acea cursa, si se incheie cand piciorul din fata atinge pamantul in aceeasi cursa.

Mingea este lovita/loveste mingea daca nu se specifica altceva, inseamna 'mingea este lovita de bata'/'loveste mingea cu bata'.

Ricoseaza direct/loveste direct si alte fraze similare inseamna ca nu s-a realizat un contact cu jucatorul, dar nu este exclus contactul cu pamantul.

Echipament de protectie extern reprezinta orice element vizibil purtat

pentru protectia impotriva loviturilor externe.

Pentru un batsman, se permit: cascheta, aparatori de picior externe (paduri de lovire), manusi de lovire si, daca sunt vizibile, aparatorile de antebrat.

Pentru un jucator, se permite doar o cascheta, cu exceptia portarului, in cazul caruia sunt permise si paduri si manusi de portar.

imbracaminte – orice element pe care il poarta jucatorul si care nu este clasificat ca echipament de protectie extern, inclusiv ochelari sau bijuterii, este clasat ca imbracaminte, chiar daca el poate poarta unele obiecte care nu sunt vizibile, pentru protectie. Bata unui batsman nu este inclusa in definitia imbracamintei.

Bata – urmatoarele fac parte din bata

- bata ca intreg.
- intreaga manusa (sau manusile) purtata pe o mana sau pe mainile care tin bata.
- mana sau mainile care tin bata, daca batsmanul nu poarta manusa pe mana aceea sau pe maini.

Echipament – echipamentul unui batsman este bata sa, asa cum este definita mai sus, impreuna cu orice alt echipament de protectie pe care il poarta. Echipamentul unui jucator este orice fel de echipament de protectie extern pe care il poarta.

Persoana – persoana unui jucator este intreaga sa persoana fizica (carne si oase), impreuna cu intreg echipamentul de protectie extern legitim si imbracamintea pe care o poarta, cu exceptia, in cazul batsmanului, a batei.

O mana, fie ca este sau nu in manusa, care nu tine bata, face parte din persoana batsmanului.

Niciun element de imbracaminte sau echipament nu face parte din persoana jucatorului, decat daca este atasat de acesta.

Pentru un batsman, o manusa tinuta in mana, dar nu purtata, face parte din persoana sa.

Pentru un jucator, un element de imbracaminte sau echipament pe care il tine in mana sau in maini nu face parte din persoana sa.



© MCC 2010